



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

Oznakowanie pomocy	Nazwa pomocy	Opis - uszczegółowienie	Jednostka miary	Ilość	Cena jednostkowa netto/brutto (zł)	Wartość brutto (zł)
431.	Kronika	Kronika (B4 240x340 pionowo 200 kart, papier 100 g/m ²)	szt.	1		
432.	M. Strękowska-Zaremba - Leniwe literki	oprawa miękka, ilustracje Publikacja pomocnicza w wychowaniu przedszkolnym i kształceniu zintegrowanym, ułatwiająca naukę pisania i czytania. Zawiera ciekawe opowiadania dotyczące kolejnych liter alfabetu, zabawne ilustracje nawiązujące do ich kształtu, a także duże i małe liniatury umożliwiające naukę pisania.	szt.	30		
433.	W. Widłak - Pan Kuleczka	oprawa twarda, ilustracje Pan Kuleczka to krótkie opowiadania dla wszystkich dzieci. Pana Kuleczkę lubią wszyscy: jest tolerancyjny, towarzyszy zabawie, zapewnia swoim pociechom bezpieczeństwo, jednocześnie ucząc poszanowania reguł.	szt.	30		
434.	M. Strzałkowska - Miłość, radość, smutek, lęk	oprawa twarda, ilustracje Seria ABC...uczę się!	szt.	30		
435.	G. Kasdepke - Detektyw Pozytywka- 3 części	oprawa twarda, ilustracje Książka detektywistyczna dla młodszych dzieci. Składa się na nią kilkanaście zagadek kryminalnych, które dzieci mogą samodzielnie rozwiązywać, podążając tropem detektywa Pozytywki. Wątki kryminalne dotyczą różnych zjawisk, z którymi mali czytelnicy spotykają się na co dzień, jak np. roztrzaskanie na balkonie wazonu z wodą przez mróz. Próby ich wyjaśnienia uczą logicznego myślenia i wyciągania wniosków. Na końcu książki zamieszczone są rozwiązania zagadek.	kpl.	30		
436.	A. Onichimowska- Zaspianki na każdy dzień miesiąca	oprawa twarda, ilustracje 31 zaspianek dziennych, nocnych, w bamboszkach, z wróżką, za dwa złote i w ciemnym lesie na każdy dzień miesiąca. Przeczytaj swojemu dziecku przed snem!	szt.	30		
437.	R. Jędrzejewska- Wróbel- Królewna	oprawa twarda ,ilustracje Królewna Amelka ma wszystko, czego tylko można zapragnąć: mnóstwo lalek, misiów, specjalny pokój do zabaw, sukienki z falbankami i nawet najprawdziwszą koronę! Jest elegancka i nie musi sprzątać po sobie` - zazdroszczą Amelce dzieci z podwórka. Kasia, Szymon, Marta, Wojtek i inne dzieci mogą bawić się razem, biegać, wygłupiać, mają mnóstwo wspaniałych pomysłów. Czy wszystko można kupić?` - zastanawia się Amelka. Co tak naprawdę okazuje się w życiu prawdziwym skarbem?	szt.	30		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

438.	K. Makuszyński, M. Walentynowicz- O wawelskim smoku	oprawa miękka, ilustracje Historyjka obrazkowa opisująca czterowierszem, jak znany z legendy, dzielny szewc Skuba ratuje Kraków przed straszliwym smokiem.	szt.	30		
439.	E. Zubrzycka- Powiedz komuś!	oprawa twarda, ilustracje Książka zalecana jako lektura dodatkowa dla klas III szkoły podstawowej. "Powiedz komuś!" to książka, która podnosi poczucie wartości dziecka i uczy je najważniejszego - szacunku dla siebie i innych. Jednocześnie przekazuje niezbędną wiedzę.	szt.	30		
440.	J. Brzechwa- Brzechwa dzieciom	oprawa twarda, ilustracje Wybór najbardziej znanych małych form poetyckich, utrzymanych w stylu satyryczno-żartobliwym, najznakomitszego polskiego poety dla dzieci. Znakomicie zilustrowana przez mistrza Jana Marcina Szancera.	szt.	30		
441.	D. Gellner- Zwariowane podwórko	oprawa miękka, ilustracje Pierwszy tom opowiadań prozą popularnej poetki dla najmłodszych zawiera obrazki z życia podwórka - społeczności trojga dzieci w wieku przed- i wczesnoszkolnym, niezależnych i rządzących się własnymi prawami, którym czasem towarzyszą zwierzęta i zawsze życzliwi dorośli. Tu nie liczy się czasu, nie myśli się o pieniądzech, lecz o robieniu czegoś dla samej przyjemności smakuje się wyjątkowość wiatru i śniegu, wyrzuconego na śmietnik lustra czy telewizora, przygody, jaka może się kryć w kałuży lub zepsutej nagle windzie. Swoisty miejski raj dzieciństwa, niewinny i bez problemów.	szt.	30		
442.	J. Porazińska - Szewczyk Dratewka	oprawa miękka, ilustracje Szewczyk Dratewka musi wykonać trzy trudne zadania, aby uwolnić pannę zamkniętą w wieży przez złą czarownicę. Pomagają mu w tym zaprzyjaźnione zwierzęta. Kolorowe ilustracje, poręczny format i duża czcionka - książka idealna do samodzielnego czytania!	szt.	30		
443.	A.C. Centkiewiczowie- Zaczarowana zagroda	oprawa miękka, ilustracje Seria Moje poczytajki adresowana jest do dzieci 6-8 letnich, a także do rodziców czytających małym dzieciom.	szt.	30		
444.	Cz. Janczarski- Jak Wojtek został strażakiem	oprawa miękka, ilustracje Wojtek marzy, żeby zostać strażakiem. Dorośli twierdzą, że jest jeszcze za młody, ale kiedy w sąsiednim domu wybuchnie pożar, to właśnie Wojtek pośpieszy z pomocą małemu Heniowi.	szt.	30		
445.	J. Grabowski- Czarna owieczka	oprawa miękka, ilustracje Zabawne opowiadanie o Metce, osieroconej owieczce wychowanej przez sukę razem ze szczeniakiem. Metka „spsiała” do tego stopnia, że spała w psiej budzie, obszczekiwała gości, służyła, a nawet biegła po podwórku, trzymając w zębach kość, zdobytą w bójce ze swoim przybranym psim bratem.	szt.	30		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

446.	K. Makuszyński, M. Walentynowicz- 120 przygód Koziołka Matołka	oprawa miękka, ilustracje, lektura klasy III Cykl obrazkowy historyjek z fabułą pisaną wierszem (księgi 1-4). Autor z humorem kreśli przygody koziołka, który w poszukiwaniu Pacanowa, gdzie "kozy kują" popada w liczne tarapaty na lądzie, morzu, dalekich i egzotycznych krajach.	szt.	30		
447.	W. Chotomska- Pięciosiaczki	oprawa twarda, ilustracje Balbina urodziła szczeniaki. Pięć pachnących, miłych psiaczków. Szybko okazało się, że to okropne pięciosiaczki, po których trzeba ciągle wycierać podłogę. Pięciogryzaczki, postrach kapci i foteli. I że jest ich za dużo jak na jeden dom. Trzeba pięciosiaczki oddać w dobre ręce. Karol i Karolina mają z tym pełno roboty!	szt.	30		
448.	W. Chotomska- Legendy polskie	oprawa twarda, ilustracje Legendy, które znajdziecie Państwo w tej książce opowiedziała mi kiedyś moja babcia. A teraz, po latach, jak opowiadam je Wam. Moim Czytelnikom. Starszym - żeby przypomnieli sobie legendy zasłyszane i przeczytane w dzieciństwie, młodszym - z prośbą, żeby przekazali je następnym pokoleniom. Bo najcenniejszym skarbem każdego narodu jest jego tradycja.	szt.	30		
449.	J. Tuwim- Wiersze dla dzieci	oprawa twarda, ilustracje Wybór najpiękniejszych wierszy Juliana Tuwima stanowiących dziś kanon literatury dziecięcej zilustrowany mistrzowskim pędzlem Franciszka Małuszczaka. W zbiorze m.in.: "Rzepka", "Lokomotywa", "Pan Krzykalski", "Aeroplan", "Ptasie plotki", "Zosia Samosia", "Słoń Trąbalski", "ABECADŁO".	szt.	30		
450.	G. Kasdepke - Ostrożnie! Wszystko, co powinno wiedzieć dziecko żeby mogło bezpiecznie bawić się w domu	oprawa twarda, ilustracje Podobno dzieci najczęściej ulegają wypadkom we własnych domach. Czy można temu zaradzić? W dużej mierze tak. Trzeba uczulić je na pewne zagrożenia. Ostre przedmioty, gorące płyny, trujące substancje - to wszystko może być niebezpieczne. Ale uwaga, "uczulić" nie znaczy "nastraszyć"! Rozmawiajmy z dziećmi, żartujmy, śmiejemy się - i czytajmy tę książkę.	szt.	30		
451.	M. Strzałkowska- Rady nie od parady	oprawa twarda, ilustracje Książka, która w ciekawej, zabawnej formie przekazuje bardzo ważną i potrzebną wiedzę o tym, jak postępować z koleżankami i kolegami w szkole. Wiersze zawierają cenne rady i wskazówki. Każdy z nich kończy się morałem, czyli krótką mądrością podpowiadającą, co jest w życiu ważne i co trzeba robić, żeby inni ludzie nas lubili.	szt.	30		
452.	Ch. Perrault-	oprawa miękka, ilustracje	szt.	30		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

	Bajki G&P	Wybór bajek: Śpiąca królewna, Czerwony Kapturek, Kot w butach, Kopciuszek Wróżki, Paluszek, Sinobrody.				
453.	A. Mikita- Bajki w zielonych sukienkach	oprawa miękka, ilustracje Bajki w zielonych sukienkach Anny Mikity to utwory o tematyce ekologicznej. W sposób dający wiele radości przybliżają dziecku otaczający je świat i jego problemy. Pomagają dostrzec i zrozumieć elementy tworzące środowisko naturalne oraz czynniki mające wpływ na jego jakość.	szt.	30		
454.	G. Kasdepke- Z piaskownicy w świat	oprawa twarda, ilustracje Do czego służy piaskownica? Do zabawy, rzecz jasna. W piaskownicy można lepić baby z piasku. W piaskownicy można wybudować domek. Piaskownicą można również wybrać się w podróż dookoła świata. Jak? Tak, jak zrobili to Natalka, Jaś i Krzyś. Wysłili wyobraźnię i zwiedzili wiele krajów: Brazylię, Egipt, Meksyk, Węgry...	szt.	30		
455.	H.Ch. Andersen- Calineczka	oprawa twarda, ilustracje Calineczka to jedna z najpiękniejszych i najbardziej znanych baśni Hansa Christiana Andersena. Jest to ciepła i wzruszająca historia małej dziewczynki, która porwana z domu przez ropuchę, przeżywa liczne przygody, poznając przy tym otaczający ją świat.	szt.	30		
456.	J. Grabowski- Puc, Bursztyn i goście	oprawa miękka, ilustracje Bohaterami tej pełnej ciepłego humoru opowieści są dwa psy, Puc i Bursztyn, które na podwórzu pędzą życie pełne psot i figlów. Książka zalecana jako lektura dla szkół podstawowych.	szt.	30		
457.	M. Kruger- Karolcia	oprawa miękka, ilustracje Rzadko kiedy 9-letnia osoba może wywołać taki galimatias! Karolci to się udało! Wszystko za sprawą niebieskiego koralika, który znalazła w szparze podłogi. Dziewczynka szybko przekonała się, że spełnia on wszystkie życzenia swego właściciela, ale musiała być bardzo uważna, bo chrapkę na niego miała też zła czarownica Filomena. I wtedy zaczęła się cała masa przygód.	szt.	30		
458.	R. Jędrzejewska- Wróbel- Elementarz demokracji	oprawa twarda, ilustracje Co wspólnego ma guma do żucia z Urzędem Miasta? Czy tylko dorośli mogą porozmawiać z radnym? I kto to w ogóle jest ten radny? Czy dzieci mogą mieć wpływ na to, jak wygląda ich wieś albo miasto, ulica i podwórko? Czy we wszystkie sprawy, jakie dzieją się w naszym kraju trzeba mieszać Prezydenta RP?	szt.	30		
459.	K. Drzewiecka- Piątka z Zakątką	oprawa miękka, ilustracje Piątka z Zakątką to niezwykle zabawna książka o świecie widzianym oczami dziesięciolatka, o śmiesznych wydarzeniach w domu i w szkole, podwórkowych przygodach, pomysłowych zabawach.	szt.	30		
460.	G. Kasdepke- Co to znaczy	oprawa twarda, ilustracje Grzegorz Kasdepke – w sposób lekki i pogodny tłumaczy najpopularniejsze związki frazeologiczne, z	szt.	30		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

		jakimi na co dzień spotykają się dzieci. Jak zwykle u tego pisarza, dydaktyzm jest przesłonięty poczuciem humoru, dzięki czemu jego opowiadania bawią w równym stopniu najmłodszych czytelników, jak i osoby dorosłe.				
461.	A. Lindgren- Dzieci z Bullerbyn	oprawa twarda, ilustracje Wydanie bibliofilskie najbardziej znanej powieści szwedzkiej pisarki, na której wychowało się kilka pokoleń Polaków. Tym razem powracamy do opracowania graficznego i ilustracji Hanny Czajkowskiej. Lektura klasy III.	szt.	30		
462.	A.A. Milne- Kubuś Puchatek 3 tytuły	oprawa kartonowa, ilustracje Klasyczne dzieło dla dzieci, której przesłanie może być jednak bardziej uniwersalne o czym świadczy duża ilość wariacji wokół Kubusia Puchatka i jego filozofii życiowej.	kpl.	30		
463.	D. Wawilow- Wierzbowa 13	oprawa twarda, ilustracje W domu przy ulicy Wierzbowej 13 dzieją się naprawdę dziwne rzeczy... Książka wzbogacona kolorowymi ilustracjami.	szt.	30		
464.	E. Zubrzycka- Słup soli	oprawa miękka, ilustracje Dreńczenie dzieci przez dzieci staje się coraz powszechniejszym zjawiskiem. Ta książka uświadamia dzieciom, że ich milczenie i bierna postawa wspiera szkolnych dręczycieli i zachęca do działania. Co może zrobić pojedyncze dziecko, aby się temu przeciwstawić?	szt.	30		
465.	M. Kamiński- Marek- chłopiec, który miał marzenia	oprawa miękka, ilustracje Marek Kamiński z werwą i humorem opowiada o swoim codziennym życiu w domu i szkole oraz o przygodach, jakie go spotkały, kiedy wychowywał się w niewielkim mieście, Połczynie Zdroju. Ta inspirująca książka z pewnością zachwyci dzieci i zachęci je rozmyślać, co w ich życiu jest ważne i jakim człowiekiem chciałyby zostać w przyszłości. To pierwsza z serii książek napisanych przez Wielkich Ludzi o ich dzieciństwie.	szt.	30		
466.	L. Buscaglia- Jesień liścia Jasia	oprawa broszurowa, ilustracje Książka ta jest niezwykła i pięknie wyjaśnia dzieciom sens życia. Jej mądre przesłanie doceniło Wydawnictwo MAC Grupa Edukacyjna. Przepiękna opowieść o życiu, przemijaniu i śmierci. Książka sprzedawana w milionowych nakładach i przetłumaczona na kilkanaście języków, <u>po raz pierwszy</u> wydana w Polsce.	szt.	30		
467.	J. Ratajczak- Ziarenka maku	oprawa miękka, ilustracje Zbiór uroczych wierszy dla dzieci o płynących obłokach, majowej burzy, śpiewającej ulewie, wakacyjnych marzeniach, kropli wody, starym kotku, makowym królewiczu i gałgankowych lalkach.	szt.	30		
468.	R. Pisarski - O psie, który jeździł koleją	oprawa twarda, ilustracje Wzruszająca historia psa imieniem Lampo. Lektura klasy III.	szt.	30		
469.	M. Kownacka- Kajtkowe	oprawa miękka, ilustracje Świat ludzi i zwierząt widziany oczyma sympatycznego boćka nazwanego Kajtkiem. Niezwykle	szt.	30		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

	przygody	popularna opowieść dla dzieci i jedna z najbardziej lubianych lektur szkolnych. Zabawne przygody, pogodny nastrój, ciekawa fabuła, oryginalny sposób obserwacji życia ludzi i zwierząt na wsi.				
470.	M. Jaworzakowa- Oto jest Kasia	oprawa miękka, ilustracje Powieść dla dzieci 7-9-letnich, która weszła na stałe do kanonu lektur szkolnych. Jej bohaterką jest Kasia – dotychczas wzorowa uczennica i ulubienica rodziców i dziadków – której rodzi się siostrzyczka. Zazdrosna dziewczynka przeżywa bunt prowadzący do samozniszczenia: staje się agresywna, popada w konflikty z kolegami i z domownikami, przestaje się uczyć... I dopiero ciężka choroba siostrzyczki, do której Kasia sama się przyczyniła, pozwala jej zrozumieć, jak bardzo kocha małą, i wrócić do dawnego stylu życia.	szt.	30		
471.	Cz. Centkiewicz- Anaruk	oprawa miękka, ilustracje Opowieść o życiu, obyczajach i wierzeniach mieszkańców Grenlandii - Eskimosów. Bohaterem utworu jest mały Eskimos od dzieciństwa nawykły do trudnej pracy myśliwego i egzystencji w warunkach polarnych.	szt.	30		
472.	S. Michałkow- Nie płacz koziółku	oprawa miękka, ilustracje Wzruszająca opowieść o przyjaźni i poświęceniu. Nieposłuszny wobec rodziców Koziołek zostaje uwięziony na małej wyspie. Głodny i przemarznięty, drży w obawie przed grasującą po okolicy bandą wilków. Kiedy traci już nadzieję na ocalenie, na ratunek spieszą mu wierni przyjaciele. Koziołek poznaje wartość przyjaźni i na zawsze zapamiętuje, że należy słuchać rodziców.	szt.	30		
473.	H. Lofting- Doktor Dolittle i jego zwierzęta	oprawa miękka, ilustracje Książka „Doktor Dolittle i jego zwierzęta” to lektura dla klas trzecich. Opowiada o doktorze i o jego zwierzętach w Afryce. Doktor Dolittle był znany w całej Anglii, a nawet na całym świecie.	szt.	30		
474.	J. Twardowski – Patyki i patyczki	oprawa miękka, ilustracje W książce znajduje się ponad sto utworów prozą lub rymowanych, krótszych lub dłuższych, mniej lub bardziej zabawnych, a nawet poważnych, w których autor porusza wiele mniej lub bardziej ważnych spraw.	szt.	30		
475.	W. Chotomska – Moja babcia gra na trąbie	oprawa twarda, ilustracje Pamiętnik trochę nietypowy, bo pisany na papierze w pięciolinię... W opisywanym miasteczku jest to jednak normalne - tam na papierze nutowym pisze się wszystko, nawet rachunki i komunikaty urzędowe, a dzięki temu wszystko wygląda bardzo ładnie - jak piosenka.	szt.	30		
476.	R. Gosciny, J.J. Sempe – Rekreacje Mikołajka	oprawa twarda, ilustracje Kolejna część z serii książek o sympatycznym chłopcu Mikołajku. W szkole uchodzi za strasznego łobuziaka i ciągle wplątuje się w coraz to nowe kłopoty. Jednak ma wielu przyjaciół, którzy pomogą mu w największych opresjach, doskonale się przy tym bawiąc.	szt.	30		
477.	G. Kasdepke –	oprawa twarda, ilustracje	szt.	30		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

	Kuba i Buba, czyli awantura do kwadratu	Jest to zbiór 22 śmiesznych opowiadań o parze wiecznie kłócących się bliźniaków. Książka w doskonały sposób łączy zabawę z elementem dydaktycznym. Dodatkową zaletą książki jest dołączony zestaw zadań i projektów do samodzielnej realizacji.				
478.	J. Kulmowa – Wio Leokadio	oprawa twarda, ilustracje Znana i lubiana i przez dorosłych, i dzieci powieść Joanny Kulmowej o przygodach szkapki Leokadii. Uznana przez UNESCO za jeden z najlepszych na świecie utworów dla dzieci, zaliczona do Kanonu Książek dla Dzieci i Młodzieży.	szt.	30		
479.	A. Lindgren – Pippi Pończoszanka	oprawa miękka, ilustracje Pierwszy tom z serii książek o Pippi Pończoszance - najsilniejszej i najbardziej niesfornej dziewczynce świata. Mieszka ona samotnie w Willi Śmiesznotce razem ze swoim koniem i małpką, ma walizkę pełną złotych monet i... nie chodzi do szkoły. Jej niekonwencjonalne zachowanie jest wyzwaniem dla mieszkańców miasteczka: budzi zgorszenie dorosłych oraz zachwyty rówieśników. Powieść przygodowa dla dzieci w wieku 6-12 lat.	szt.	30		
480.	Laboratorium badawcze	Wymiary opakowania: 29,5 x 25,5 x 9 cm. Łącząc przewody w obwodzie elektrycznym, można wykonać ponad 18 eksperymentów, np. uruchamianie różnych muzycznych dzwonek do drzwi z mrugającymi diodami LED, ręczne, magnetyczne lub sterowanie dźwiękiem dzwonka do drzwi i diodą LED.	szt.	8		
481.	Mikroskopy z wyświetlaczami	W komplecie z mikroskopem znajdują się gotowe preparaty, zestaw służący do przygotowania własnych preparatów oraz adapter do aparatu cyfrowego umożliwiający zrobienie zdjęcia oglądanego preparatu. Dane techniczne: ▶ Mikroskop ma 1200-krotne powiększenie!!! ▶ metalowy statyw ▶ w zestawie 5 gotowych preparatów, 7 szkiełek nakrywkowych i 7 podstawowych oraz narzędzia preparacyjne (skalpel, pęseta, igła preparacyjna) ▶ szalka Petriego, inkubator, gilotyna do robienia przekrojów, menzurki i inne ▶ oświetlenie preparatu przy użyciu lampy lub lusterka ▶ wszystko zapakowane w elegancki kuferek ▶ specjalny adapter do montowania aparatu cyfrowego!	szt.	8		
482.	Preparaty	Komplet 25 wysokiej jakości gotowych preparatów biologicznych zapakowanych w lakierowane, drewniane pudełko. Zestaw zawiera zarówno tkanki roślinne jak i zwierzęce.	szt.	8		
483.	Duże pojemniki z lupą	Pojemnik z podwójną lupą 2x/4x Pojemnik ma 6,5 cm wysokości i stabilną, podwójnie zakręcaną pokrywkę z podwójnie powiększającą lupą oraz dodatkową soczewką 2x.	szt.	8		
484.	Warsztat filtrowania - zestaw kompletny	Różnorodne doświadczenia ukazują zdolność wody do samooczyszczania się, a także wykorzystanie tej właściwości w technice. W drodze aktywnych eksperymentów dzieci poznają lepiej wodę oraz sposoby	szt.	4		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

		jej oczyszczania. Podczas filtrowania wody za każdym razem dzieci zostawiają próbkę dla późniejszego porównania. Zawartość: 1 duży lejek śr. 25,5 cm; 1 metalowe sitko; filtry papierowe w dwóch rozmiarach (10 sztuk); 3 kg piasku kwarcowego; 3 kg białego żwiru; 300 ml granulatu węgla aktywnego; instrukcja.				
485.	Elektryczność i magnetyzm - doświadczenia	Pomoc dydaktyczna umożliwi przeprowadzenie co najmniej 36 łatwych eksperymentów, które ułatwiają dzieciom zrozumienie związków pomiędzy siłami magnetycznymi i elektrycznością. Ręcznie napędzany generator wytwarza prąd tylko wtedy, gdy powstanie obwód magnetyczny. Wtedy można eksperymentować z wytwarzaniem światła, wprawianiem w ruch wiatraczka czy przyciąganiem metalowych elementów. Dodatkowe źródło zasilania stanowią baterie. Do doświadczeń można wykorzystać także same magnesy, budując na przykład kompas. Wszystkie doświadczenia są bezpieczne dla dzieci i objaśnione w kolorowej i chemicznej instrukcji. 30 elementów	szt.	8		
486.	Jak odnaleźć równowagę? Balandis duo	Jak odnaleźć równowagę? Dzieci układają różnorodne korale i krążki tak długo, aż platforma będzie w równowadze. Dołączona wodna waga w drewnianym klocek umożliwia sprawdzenie położenia wagi. Poprzez aktywne doświadczenie dzieci poznają związek pomiędzy kształtem a wagą. Badają także jakie znaczenie ma odległość nakładanego korala od środka wagi. Zaletą wagi jest różnorodność zawartego materiału do doświadczalnego ważenia, w tym także pojemniki do przygotowania własnych "odważników". Zawartość: waga z 16 nawierceniami w platformie (55 x 12 x 9 cm) - 32 korale drewniane w różnych kształtach i kolorach - 12 trzpieni - 8 pojemników akrylowych (do samodzielnego napełniania) - waga wodna (poziomica) w drewnianym klocek - waga, korale, krążki z solidnego drewna.	szt.	8		
487.	Laboratorium badawcze . Ekologia	Pytania o los Ziemi zaprzęają głowy nie tylko naukowców, ale także każdego z nas. Jakość życia człowieka związana z naszym otoczeniem zmienia się bardzo szybko. Nawet na przestrzeni kilku lat dostrzec można zmiany w środowisku naturalnym, mające wpływ na nas samych. Z pewnością nie raz spotkałeś się z terminami: „kwaśne deszcze”, „efekt cieplarniany” czy „dziura ozonowa”. Naukowcy ostrzegają, że jeżeli nie podjęte zostaną przedsięwzięcia zmierzające do poprawy czystości środowiska naturalnego, to Ziemia stanie się miejscem, w którym życie będzie niebezpieczne.	zest.	2		
488.	Laboratorium badawcze. Fizyka	Zestaw przeznaczony jest dla dzieci i młodzieży ciekawych świata, których fascynuje eksperymentowanie i samodzielne odkrywanie praw fizyki. Doświadczenie zjawisk i samodzielne dochodzenie do rozwiązań prowadzi do uzyskania bezcennej, praktycznej wiedzy, której nie da się porównać z wiedzą zdobytą teoretycznie. Takich doświadczeń się po prostu nie zapomina.	zest.	2		
489.	Mały elektryk	Zawartość: 31 elementów (2 podstawki na żarówkę, 2 przełączniki, 1 silniczek elektryczny, 10 przewodów elektrycznych z wtyczkami, 2 podstawy na baterie, 4 łączniki przewodów, 4 podstawy do mocowania układów z pięcioma złączkami, 1 piankowy wiatraczek); instrukcja z schematami eksperymentów; pudełko.	szt.	8		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

490.	Budujemy i poznajemy proste maszyny	Dzieci mogą skonstruować i obserwować działanie prostych maszyn. Doświadczalnie mogą zrozumieć, w jaki sposób mechanika wpływa na poprawę naszego codziennego życia. Zestaw 63 elementów pozwoli zbudować pięć maszyn: koło pasowe, równię pochyłą, klin, dźwignię, koło na osi. Każdy element posiada oznaczenie, co ułatwia odczytywanie rysunków w załączonej instrukcji.	szt.	8		
491.	Przygody z meteorologią	Zestaw "Przygody z Meteorologią" zawiera niezbędne opisy i sprzęt do wykonania 31 bardzo ciekawych i zarazem bezpiecznych doświadczeń związanych ze zjawiskami meteorologicznymi. Doświadczenia wprowadzą Twoje dziecko w świat meteorologii, pokażą jak obserwować zjawiska pogodowe, jaki wpływ pogoda ma na nas samych, w jaki sposób możemy przewidywać i wreszcie jak może dla nas "pracować".	zest.	4		
492.	Wiatrowskazy	Prosty, wytrzymały przyrząd do określania kierunku wiatru; wymiar 32 x 22 cm.	szt.	2		
493.	Kompasy	Wysokiej jakości duży kompas ze sznureczkiem. Na tarczy zaznaczonych jest osiem kierunków, a na obrzeżach pełna 360-stopniowa skala. Średnica 10 cm.	szt.	8		
494.	Duże termometry	Doskonały do pierwszych ćwiczeń w określaniu i mierzeniu temperatury. Duży termometr klasowy mierzy temperaturę rzeczywistą. Dodatkową jego zaletą jest dwustronność - z jednej strony skala Celsjusza a z drugiej Fahrenheita. Zaplanowane miejsce z lewej strony skali umożliwia dokonywanie notatek flamastrem suchościernych z boku słupka. Zawartość: 1 dwustronny termometr w obudowie z tworzywa; długość 51 cm.	szt.	4		
495.	Metody postępowania z odpadami	Gra przeznaczona do wspólnych zabaw edukacyjnych dzieci i dorosłych, składająca się z planszy, 30 kolorowych kart, 3 pionków, kostki do gry oraz instrukcji. Gra ma na celu zapoznanie dzieci z przyczynami i skutkami powstania dziury ozonowej, rozwijając jednocześnie myślenie przyczynowo-skutkowe.	szt.	2		
496.	Gra. Ekologiczny recykling	Gra uczy rozpoznawania surowca różnych przedmiotów i zachęca do sortowania odpadów. Zawartość: 5 pojemników (20 x 19 x 10 cm); 35 fotografii odpadów (6,1 x 6,1 cm); instrukcja; walizka.	szt.	2		
497.	Gry symulacyjne „Nad ziemią i pod ziemią”	Układanka pokazuje dzieciom podziemny świat stworzony tak przez naturę, jak i człowieka: systemy korzeniowe popularnych roślin, mieszkania zwierząt, gospodarkę człowieka - wodociągi, kopalnie, urządzenia stacji paliw. parkingi itp. Każdy z obrazków składa się z dwóch części - jedna przedstawia sytuację nad powierzchnią ziemi, druga część to odpowiadający jej element pod ziemią. Zadaniem dzieci jest dobranie obrazków w pary. Układanka stanowi doskonałą pomoc dydaktyczną do edukacji przyrodniczej, a także do ćwiczeń językowych. Dzieci mogą zobrazowane sytuacje opowiadać, szukać o nich informacji, a nawet przerysowywać obrazki do zeszytu i je opisywać. Zawartość: 30 par drewnianych obrazków o wymiarze 5 x 5 x 0,6 cm; umieszczone w drewnianym pudełku z przezroczystą pokrywką o wymiarze 27 x 22 x 4,5 cm; szczegółowa instrukcja.	szt.	2		
498.	Układanka „Skąd	Pomoc dydaktyczna zaznajamia dzieci z pochodzeniem znanach produktów żywnościowych o różnym	szt.	4		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

	pochodzi żywność”	stopniu przetworzenia. Na sześciokątnych kartach przedstawiono pięć różnych źródeł pokarmu: zwierzęta gospodarskie, rośliny naziemne i podziemne, zbiornik wodny, drzewa owocowe. Zadaniem dzieci jest przyporządkować obrazkom głównym kartoniki z produktami. Układanka jest jednocześnie wspianym ćwiczeniem klasyfikowania i poszerzania słownictwa. Karty jednej serii oznaczone są na odwrocie tym samym symbolem, co umożliwi samodzielną pracę z materiałem. Zawartość: 5 sześciokątnych obrazków (bok 7,5 cm); 30 kart z fotografiami (bok 7,5 cm); instrukcja; walizeczka.				
499.	Model ruchomy Układu Słonecznego i gwiazd	Model ukazuje Słońce i 9 planet w ruchu. Słońce jest podświetlane od środka żarówką i oświetla krążące wokół planety. Kolumna jest czarna i znika w ciemności, dając spektakularny efekt. Model jest oproszczeniem Układu Słonecznego, gdyż planety tu krążą wokół słońca z tą samą prędkością. Zaletą pomocy jest fakt, iż kopule Słońca można wymienić na przezroczystą półkulę wyświetlającą najważniejsze gwiazdozbiory. Model działa na 4 baterie C-R14 1,5 V (nie dołączane) Wymiary: dł. 34,5 cm, szer. 26 cm, wys. 17 cm.	szt.	1		
500.	Globusy zoologiczne z opisem	Globus zoologiczny z opisem. Średnica: 220 mm. Wysokość: 30 cm.	szt.	8		
501.	Globusy kontynentów wyróżnionych kolorem	Każdy kontynent w innym kolorze. Każde państwo w innym odcieniu danego kontynentu. Montowany na plastikowej podstawie i osadzony na plastikowym meridianie. Mapa w języku angielskim. Wielkość kuli 30 cm, wysokość 38 cm. Łatwa wymiana żarówki.	szt.	4		
502.	Cykl rozwoju motyla	Dopracowany w detalach nadmuchiwany model przedstawia kolejne cykle rozwojowe motyla. Duże wymiary i atrakcyjne kolory pozwalają przyciągnąć uwagę całej grupy dzieci. Zawartość: 4 elementy; wymiary: 63,5 x 75 cm; zestaw naprawczy	kpl.	1		
503.	Cykl rozwoju żaby	Dopracowany w detalach nadmuchiwany model przedstawia kolejne cykle rozwojowe żaby. Duże wymiary i atrakcyjne kolory pozwalają przyciągnąć uwagę całej grupy dzieci. Zawartość: 4 elementy; wymiary: 43,5 x 63,5 cm; zestaw naprawczy.	kpl.	1		
504.	Cykl inkubacji kurczenia	Bez inkubatora dzieci mogą śledzić 21-dniowy cykl rozwoju kurczenia przed wykluciem się z jajka. Każde z jajek można otworzyć i oglądać w przekroju, porównując z poprzednimi. Zachęćmy dzieci, aby każdego dnia otwierały po jednym jajku, co zwiększa ciekawość i oczekiwanie. Jajka i otwory w podstawie są ponumerowane. Dołączona instrukcja zawiera informacje i kartę pracy do kopiowania, co pozwala zaznajomić dzieci z odpowiadającymi obserwacji pojęciami. Zawartość: 21 jajek z tworzywa (wys. 7 cm) - podstawa – instrukcja.	kpl.	1		
505.	Młody obserwator przyrody- seria 5 książek Co nam daje las?	Zeszyt przedstawia ogromne znaczenie lasów dla człowieka i przyrody. Wyjaśnia, że las daje nam nie tylko drewno, owoce, grzyby i zioła, ale jest też domem wielu zwierząt. Pozwala dziecku zrozumieć rolę lasów w utrzymaniu życia na naszej planecie. Informuje także, jak należy zachowywać się w lesie i na czym polega praca leśników.	szt.	1		
506.	Młody obserwator	Zeszyt przedstawia małe zwierzątka i rośliny żyjące w trawie i zaroślach. Uświadamia dziecku, że świat	szt.	1		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

	przyrody- seria 5 książek Co w trawie piszczy?	drobnych stworzeń jest niezwykle różnorodny. Zachęca do samodzielnych obserwacji w czasie spacerów i wycieczek przyrodniczych. Podpowiada, jakie małe stworzenia można wypatrzeć na łące, polu i przydomowym trawniku.				
507.	Młody obserwator przyrody- seria 5 książek W krainie mchów i paproci.	Zeszyt przedstawia świat porostów, mszaków i paprotników. Zachęca do przyjrzenia się tym ciekawym organizmom. Uświadamia, że są nie tylko ważne w przyrodzie, ale też od wieków wykorzystywane przez człowieka. Budzi w młodym czytelniku wrażliwość na sprawy ochrony przyrody.	szt.	1		
508.	Młody obserwator przyrody- seria 5 książek Krzewy leśne.	Zeszyt przedstawia krzewy leśne. Dzięki krótkim i rzeczowym informacjom, barwnym ilustracjom oraz ciekawym pytaniom dziecko bliżej pozna rzadkie i pospolite gatunki krzewów leśnych. Dowie się, jak wyglądają ich liście, kwiaty i owoce, które zwierzęta znajdują w nich schronienie i pożywienie.	szt.	1		
509.	Młody obserwator przyrody- seria 5 książek Ssaki lasów i łąk.	Zeszyt powstał, by ułatwić dzieciom poznanie i pokochanie polskiej przyrody. Podpowiadamy, jak rozmawiać z dzieckiem o fascynującej przyrodzie. Przed wyprawą do lasu czy na łąkę warto razem z dzieckiem przyjrzeć się tropom i śladom ssaków w zeszycie. Może podczas wędrowki uda się je znaleźć i rozpoznać. Nawet jeśli spotkanie ze ssakami ma się odbyć w ZOO, to wiedza zdobyta podczas lektury zeszytu wzbudzi większe zainteresowanie dziecka zwierzętami.	szt.	1		
510.	Aktywny przyrodnik – seria 4 części. Owady.	Ponad 30 ciekawych zadań dla młodego przyrodnika! Zapraszamy Cię do niezwykłego świata owadów, pajaków i różnych innych bezkręgowców. Ten przewodnik pomoże Ci zostać ekspertem w ich rozpoznawaniu. Ciekawe i łatwe do przeprowadzenia doświadczenia przyrodnicze pozwolą Ci lepiej zrozumieć życie małych zwierząt obecnych w naszym otoczeniu. Zbuduj dom dla pszczoł i zobacz, jak go zasiedlają. Wykonaj pułapkę na ćmy i przyjrzyj się z bliska tym nocnym motylom. Przygotuj stołówkę dla motyli i obserwuj, jak przylatują zwabione zapachem jedzenia.	szt.	1		
511.	Aktywny przyrodnik – seria 4 części. Pogoda.	Ponad 30 ciekawych zadań dla młodego przyrodnika! Zostań ekspertem w dziedzinie meteorologii! Dzięki temu przewodnikowi dowiesz się, jak obserwować fascynujące zjawiska pogodowe. Łatwe do przeprowadzenia eksperymenty ułatwią Ci zrozumienie tajemniczego świata natury. Zobacz, co się dzieje na granicy ciepłej i chłodnej masy powietrza. Zrób chmurę z tęczą i gigantyczny płatek śniegu, poznając przy tym niezwykle właściwości wody. Wywołaj miniaturową błyskawicę we własnej kuchni.	szt.	1		
512.	Aktywny przyrodnik – seria 4 części. Ptaki.	Ptaki są fascynujące! Dzięki temu przewodnikowi dowiesz się wiele o różnych gatunkach i ich zwyczajach. Staniesz się ekspertem w obserwowaniu ptaków. W książce przedstawiamy też różne zadania i pomysły na ciekawe eksperymenty przyrodnicze. Urządź ptasią stołówkę, a dowiesz się, co smakuje ptakom najbardziej. Ukryj się, aby podpatrywać zachowania ptaków. Wystaw w ogrodzie waniekę dla ptaków i obserwuj, jak się pluskają.	szt.	1		
513.	Aktywny przyrodnik – seria	Zostań ekspertem - łowcą skał i skamieniałości. Pomoże Ci ten przewodnik po zjawiskach przyrody z wieloma łatwymi do wykonania interesującymi doświadczeniami i niezwykłymi obiektami, które	szt.	1		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

	4 części. Skały i skamieniałości.	zobaczysz, poznasz i zrozumiesz. Zrób próbę zarysowania, aby rozpoznać różne minerały. Zbuduj wybuchający wulkan i obserwuj, jak wypływa z niego lava. Wykonaj dokładne kopie skamieniałości, aby zaskoczyć swych kolegów.				
514.	Odkrywamy świat przyrody – seria 7 książek Łąka. Morze. Staw. Park. Rzeka. Owady. Pogoda.	Książki, w których znajdziesz odpowiedzi na wiele pytań. Do książki dołączony jest specjalny notatnik. Znajdziesz tam ciekawe zadania i zagadki, propozycje zabaw, zajęć i eksperymentów. Nie będziesz się nudzić!	kpl.	1		
515.	Mój pierwszy przewodnik. Jakie to drzewo?	Lubisz spacerować po parku, wycieczki do lasu, zabawy na łące? Rozejrzyj się dookoła i poznaj rośliny, kwiaty, które widzisz. Zobaczysz ile przyjemności i radości daje podglądanie i poznawanie przyrody.	szt.	8		
516.	Mój pierwszy przewodnik. Jaki to kwiat?	Poznaj gatunki drzew rosnące w polskich lasach, parkach i ogrodach. Naucz się je rozpoznawać i zapamiętaj ich nazwy. Przeczytaj, czym różnią się od innych roślin. Dowiedz się, które drzewa mają pięknie pachnące kwiaty, a które jadalne owoce. Które żyją najdłużej, które są najpotężniejsze. Przekonaj się, ile radości daje wspólne rozpoznawanie drzew.	szt.	8		
517.	Atlas do przyrody. Świat w porach roku.	Atlas jest przeznaczony do trzyletniego cyklu nauczania w szkole podstawowej przedmiotu przyroda. Ułatwia uczniom poznanie środowiska przyrodniczego i powiązań między jego elementami oraz zrozumienie zachodzących w nim procesów. Szczególny nacisk położono na przedstawienie cyklicznych zmian - związanych z porami roku - w przyrodzie i w życiu człowieka, które uczeń może sam zaobserwować. Różnorodność środowiska przyrodniczego na świecie zaprezentowano na przykładzie wybranych krajobrazów, związanych z konkretnymi warunkami klimatycznymi. Omówiono pustynie i pustynie lodowe, sawanny i stepy, wilgotne lasy równikowe i tajgę oraz tundrę. Główne typy krajobrazów przedstawiono na mapach poszczególnych kontynentów obok map ukazujących ukształtowanie ich powierzchni. Atlas zawiera około 60 map ilustrujących również bogatą tematykę społeczno-gospodarczą w Polsce i na świecie.	szt.	8		
518.	Atlas geograficzny. Świat wokół nas.	Przystosowany do wszystkich programów nauczania przyrody. Prezentuje wybrane elementy środowiska lądowego i wodnego. Pokazuje budowę i układy wewnętrzne człowieka. Uczy orientacji w terenie, rozumienia i czytania map. Umożliwia zapoznanie się z najbardziej charakterystycznymi krajobrazami Polski. Zawiera konsekwentne zestawienie map ukształtowania powierzchni i krajobrazu (Polska i kontynenty). Ułatwia zrozumienie roli i miejsca człowieka w przyrodzie.	szt.	8		
519.	Atlas geograficzny. Polska,	„Atlas geograficzny. Polska, kontynenty, świat” został przeredagowany i uzupełniony tak, aby odpowiadał wymaganiom nowej podstawy programowej. * Staranny dobór map tematycznych Polski, kontynentów i świata w atlasie oraz korelacja z mapami	szt.	8		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

	kontynenty, świat.	ściennymi umożliwiają wygodne i sprawne prowadzenie lekcji geografii. * Wysoki poziom merytoryczny atlasu i profesjonalne wykonanie sprawia, że wszystkie mapy są czytelne i dokładne. * Wykorzystanie najnowszych informacji oraz danych statystycznych gwarantuje aktualność treści atlasu. * Publikację wzbogacono o ponad 50 nowych map niezbędnych podczas realizacji założeń nowej podstawy programowej.				
520.	Pieniądze - zestaw uczniowski	Zestaw składa się z 7 modeli banknotów powiększonych o 25% w stosunku do oryginalnych banknotów, 28 modeli monet w rzeczywistym rozmiarze (monety posiadają różnokolorowe oblamówki ułatwiające wykonywanie działań matematycznych), kompletu kolorowych pasków odpowiadających swoją długością i kolorem odpowiednim nominałom monet, linijki oraz elementów dodatkowych pozwalających na przeprowadzanie działań matematycznych (znaki $++$, $-?$, $?=?$).	zest.	16		
521.	Pieniądze - zestaw demonstracyjny	Zestaw składa się z 5 modeli banknotów oraz 9 modeli monet powiększonych o 100% w stosunku do oryginalnych pieniędzy. Modele wykonane zostały z folii magnetycznej umożliwiającej ich prezentację na metalowej tablicy szkolnej.	zest.	2		
522.	Waga ze zbiornikami	Waga szalkowa wykonana z trwałego, kolorowego tworzywa sztucznego. Zdejmowane szalki mają objętość 1 litra i umożliwiają ważenie nie tylko materiałów stałych, ale również sypkich lub płynnych. W zestawie znajduje się po pięć 5- i 10-gramowych, kolorowych, sześciokątnych odważników.	kpl.	8		
523.	Waga szalkowa	Zestaw pozwala w bardzo przystępny sposób wyjaśnić dziecku sposób działania przyrządu pomiarowego jakim jest waga laboratoryjna. Waga jest wyposażona w zestaw odważników o różnej masie, co pozwala na przeprowadzenie doświadczeń ważenia przedmiotów o różnej wadze. Zestaw drewniany.	kpl.	8		
524.	Nawigacja: Ahoj ziemia!	W grze Nawigacja: Ahoj ziemia! dzieci posługują się widokami pionków-wież ustawionych na planszy z 8 różnych kierunków. Wieże wyglądają identycznie z każdego kierunku, dlatego też aby rozwiązać zadanie, dzieci muszą bardzo uważnie przyglądać się ich wzajemnemu położeniu. Zestaw rozwija orientację przestrzenną, myślenie z uwzględnieniem różnych punktów widzenia, a także myślenie ukierunkowane na rozwiązywanie problemów.	zest.	1		
525.	Nawigacja: Stos łupów	Praca z zestawem wymaga od dzieci skupiania się na 4 głównych widokach. Dzieci patrzą pod różnymi kątami na ułożone klocki, które z każdej ze stron wyglądają zupełnie inaczej. Gra poprawia orientację przestrzenną oraz stymuluje myślenie ukierunkowane na rozwiązywanie problemów. Całość zapakowana w drewniane pudełko.	zest.	1		
526.	Głowa pełna liczb - gra	Atrakcyjna gra matematyczna wymaga intensywnego liczenia w pamięci. Celem gry jest utworzenie jak największej ilości prawidłowych równań do liczb wyrzuconych przez 6 kostek. Istnieje wariant dla	szt.	4		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

	matematyczna	mniejszej grupy graczy (od 2 do 6 osób) oraz dla grupy większej niż 6 osób. Zawartość: głowa z miękkiego tworzywa; 3 kostki liczbowe 1-6; 3 kostki liczbowe z cyframi 0,1,2,7,8,9; klepsydra; notatnik do zapisywania wyników; całość umieszczona w trwałym kartonowym pudełku.				
527.	Budujemy szkielety brył	Wspaniały zestaw manipulacyjny dla uczniów. Wielość otworów w kulkach pozwala łączyć je ze sobą za pomocą patyczków pod różnymi kątami. Zawartość: 180 kolorowych kulek o średnicy 1,6 cm (każda kulka posiada 26 otworów); 180 patyczków o długości od 1,6 do 7,5 cm; wykonane z solidnego tworzywa.	zest.	16		
528.	Geoplan	Geoplan dwustronny wykonany z bardzo trwałego tworzywa, wymiar geoplanu 25 x 25 cm, wysokość kołeczków 0,3 cm o specjalnie wyprofilowanej główce, komplet gumeczek do ćwiczeń.	szt.	16		
529.	Gumki do geoplanu	Zestaw 250 szt. zapasowych gumek do geoplanów.	zest.	1		
530.	Klocki Dienesa Materiał do rozwoju logicznego myślenia	<i>Klocki DIENESA</i> to komplet klocków do ćwiczeń i zabawy mających na celu rozwijanie logicznego myślenia u dzieci w wieku 5-8 lat. W komplecie znajduje się 60 klocków, charakteryzujących się czterema podstawowymi cechami: · kolorem, · grubością, · wielkością · kształtem. Każdy klocek jest albo czerwony, albo niebieski, albo żółty; albo gruby albo cienki; albo duży, albo mały. Klocki mają kształt graniastosłupów lub walców o stosunkowo małej wysokości, tak, że patrząc na nie z góry widzimy płaskie figury mające kształt trójkątów, kół lub prostokątów różnobocznych, albo prostokątów równobocznych, czyli kwadratów.	kpl.	8		
531.	Piramidy matematyczne – 2 rodzaje M1 dodawanie do 100 M2 tabliczka mnożenia.	Piramida to wspaniała zabawa połączona z nauką, ponieważ rozwija u dziecka zdolność do myślenia i zapamiętywania, uczy wytrwałości, wzmacnia koncentrację i skutecznie pomaga przezwyciężyć trudności w procesie uczenia się. Budowanie piramidy jest proste i odbywa się na zasadzie gry w domino, w efekcie rozwiązania wszystkich zadań otrzymujemy imponującą piramidę. Piramida matematyczna - W zestawie znajduje się 49 trójkątów. Piramida matematyczna M1 służy poznawaniu podstaw techniki rachunkowej, utrwaleniu pojęcia liczby i dodawania. Piramida matematyczna M2 służy poznawaniu podstaw techniki rachunkowej, utrwaleniu pojęcia liczby i mnożenia.	kpl.	10		
532.	Magiczne trójkąty matematyczne z zestawami kart	Magiczny trójkąt matematyczny w pudełku kartonowym. Magiczny Trójkąt Matematyczny to okrągła, drewniana podstawa z sześcioma wgłębieniami z jednej (mały trójkąt) i dziesięcioma wgłębieniami z drugiej strony (duży trójkąt).	kpl.	8		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

		W komplecie znajduje się 10 krążków dwustronnie oznaczonych liczbami od 1 do 10 (w kolorze czerwonym i niebieskim) oraz karty pracy: 16 dla małego trójkąta i 16 dla dużego trójkąta. W trwałym, estetycznym, tekturowym pudełku.				
533.	Puzzle systemowe – 2 rodzaje Liczenie od 0 do 20 Liczenie od 0 do 100	Oryginalna pomoc dydaktyczna do samodzielnej pracy ucznia. Materiał składa się z podstawy, plansz z zadaniami oraz tafelków z odpowiedziami. Pracując z naszymi puzzlami dziecko wybiera planszę i umieszcza ją w podstawie, następnie wybiera zadanie i szuka odpowiedzi wśród ruchomych tafelków. Unikalne nacięcia na tafelkach stanowią element samokontroli, który pozwala dziecku od razu zweryfikować poprawność udzielonej odpowiedzi. <i>Liczenie od 0 do 20. Zawartość: opakowanie z wbudowaną podstawą; dwustronne plansze z zadaniami; tafelki z grubego tworzywa; 600 zadań; instrukcja</i> <i>Liczenie od 0 do 100. Zawartość: opakowanie z wbudowaną podstawą; dwustronne plansze z zadaniami; tafelki z grubego tworzywa; 800 zadań; instrukcja.</i>	kpl.	4		
534.	Wielokąt (Składanie figur z kolorowych pasków)	<i>AngleLegs</i> . Idealne zestawy do prawdziwej przygody z geometrią płaską. Składając figury z kolorowych pasków uczniowie poznają je i ich własności poprzez działanie. Paski mają 6 różnych długości (każda długość w swoim kolorze). Na końcach pasków są wgłębienia i wypustki, dzięki którym łączymy końce jak na zatrask.	kpl.	4		
535.	Ułamki w kole	Duże koła podzielone na różne części pozwalają uzmysłowić dziecku, że ułamek to część całości. Zestaw 9 kół reprezentuje całość oraz ułamki $1/2$, $1/3$, $1/4$, $1/5$, $1/6$, $1/8$, $1/10$ oraz $1/12$. Dzieci poprzez eksperymentowanie z układaniem konkretnych części w całość poznają właściwości ułamków. Zawartość: 8 podzielonych kół o średnicy 8,5 cm; 1 całe koło o średnicy 8,5 cm; łącznie 51 elementów; opakowanie: przezroczyste pudełko z tworzywa.	kpl.	4		
536.	Układanka Schubitrix Tabliczka mnożenia do 100	Zawartość: Zestaw zawiera 2 układanki o zróżnicowanym stopniu trudności po 24 elementy każda; elementy mają kształt trójkąta o boku 6 cm, wykonane są ze sztywnego, lakierowanego kartonu; całość umieszczona w tekturowym pudełku ze specjalną wkładką do sortowania elementów.	Szt.	8		
537.	Układanka Schubitrix Miary długości	SCHUBITRIX jest oryginalna w formie układanką, w której obowiązują reguły podobne do gry w domino. Zawartość: 2 układanki po 24 elementy każda; elementy mają kształt trójkąta o boku 6 cm, wykonane są ze sztywnego, lakierowanego kartonu; całość umieszczona w tekturowym pudełku ze specjalną wkładką do sortowania elementów.	szt.	8		
538.	Układanka	Zegar i odczytywanie czasu. Zawartość: 2 układanki po 24 elementy każda;	szt.	8		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

	Schubitrix Zegar i odczytywanie czasu.	elementy mają kształt trójkąta o boku 6 cm, wykonane są ze sztywnego, lakierowanego kartonu; całość umieszczona w tekturowym pudełku ze specjalną wkładką do sortowania elementów.				
539.	Układanka Schubitrix Dodawanie do 100	Zestaw zawiera 2 układanki o zróżnicowanym stopniu trudności: dodawanie do 100 bez przekroczenia progu dziesiątki; dodawanie do 100 z przekroczeniem progu dziesiątki. Zawartość: 2 układanki po 24 elementy każda; elementy mają kształt trójkąta o boku 6 cm, wykonane są ze sztywnego, lakierowanego kartonu; całość umieszczona w tekturowym pudełku ze specjalną wkładką do sortowania elementów.	szt.	8		
540.	Układanka Schubitrix Dodawanie i odejmowanie do 100	Zestaw zawiera 2 układanki o zróżnicowanym stopniu trudności: dodawanie i odejmowanie do 100 bez przekroczenia progu dziesiątki; dodawanie i odejmowanie do 100 z przekroczeniem progu dziesiątki. Zawartość: 2 układanki po 24 elementy każda; elementy mają kształt trójkąta o boku 6 cm, wykonane są ze sztywnego, lakierowanego kartonu; całość umieszczona w tekturowym pudełku ze specjalną wkładką do sortowania elementów.	szt.	8		
541.	Układanka Schubitrix Dzielenie do 100	Zestaw zawiera 2 układanki o zróżnicowanym stopniu trudności. Zawartość: 2 układanki po 24 elementy każda; elementy mają kształt trójkąta o boku 6 cm, wykonane są ze sztywnego, lakierowanego kartonu; całość umieszczona w tekturowym pudełku ze specjalną wkładką do sortowania elementów.	szt.	8		
542.	Układanka Schubitrix Mnożenie przez liczbę 10	Mnożenie przez liczbę 10. Zestaw zawiera 2 układanki o zróżnicowanym stopniu trudności: mnożenie przez liczbę 10, w zakresie do 480; mnożenie przez liczbę 10, w zakresie do 900. Zawartość: 2 układanki po 24 elementy każda; elementy mają kształt trójkąta o boku 6 cm, wykonane są ze sztywnego, lakierowanego kartonu; całość umieszczona w tekturowym pudełku ze specjalną wkładką do sortowania elementów	szt.	8		
543.	Liczę w pamięci cz. 1, 2,3 – dodawanie i odejmowanie System PUS	<i>System Pomyśl-Ułóż -Sprawdź</i> Książeczki z serii <i>Liczę w pamięci</i> to bogaty zbiór zadań dotyczących czterech podstawowych działań arytmetycznych, które swoją przystępną i zabawową formą służą poznawaniu podstaw techniki rachunkowej, utrwaleniu pojęcia liczby oraz doskonaleniu umiejętności symbolicznego zapisu działań.	kpl.	12		
544.	Liczę w pamięci 4. Mnożenie i dzielenie System PUS	<i>System Pomyśl-Ułóż -Sprawdź</i> Książeczki z serii <i>Liczę w pamięci</i> to bogaty zbiór zadań dotyczących czterech podstawowych działań arytmetycznych, które swoją przystępną i zabawową formą służą poznawaniu podstaw techniki rachunkowej, utrwaleniu pojęcia liczby oraz doskonaleniu umiejętności symbolicznego zapisu działań.	szt.	4		
545.	Liczę w pamięci 5 dodawanie i odejmowanie w	<i>System Pomyśl-Ułóż -Sprawdź</i> Książeczki z serii <i>Liczę w pamięci</i> to bogaty zbiór zadań dotyczących czterech podstawowych działań arytmetycznych, które swoją przystępną i zabawową formą służą poznawaniu podstaw techniki	szt.	4		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

	zakresie 1000 System PUS	rachunkowej, utrwaleniu pojęcia liczby oraz doskonaleniu umiejętności symbolicznego zapisu działań.				
546.	Zegar i kalendarz System PUS	<i>System Pomyśl-Ułóż -Sprawdź</i> Zegar i kalendarz to dwadzieścia cztery ćwiczenia w przystępnej i zabawowej formie przybliżające pojęcie czasu. Dzieci uczą się odczytywania godzin, kwadransów i minut na zegarze tradycyjnym i elektronicznym. Poznają nazwy miesięcy, uczą się zapisywania dat, właściwego użycia terminów służących do określania czasu: teraz, przedtem, potem, dłużej, krócej, dzisiaj, wczoraj, rano, wieczór, stosowania numeracji rzymskiej I – XII, rozmieszczenia dni świątecznych w kalendarzu i posługiwania się nim.	szt.	4		
547.	Matematyka na wesoło 1. Dodawanie i odejmowanie	<i>System Pomyśl-Ułóż -Sprawdź</i> Matematyka na wesoło to zbiór zadań służących utrwaleniu symbolicznego zapisu podstawowych działań matematycznych oraz doskonaleniu umiejętności pamięciowego dodawania i odejmowania w zakresie 12 w pracy indywidualnej i zespołowej dzieci, które wykazują się już pewną biegłością liczenia. Zadania mają oryginalną i zabawową formę graficzną. Dlatego wysiłek podejmowany przy ich rozwiązywaniu wielostronnie aktywizuje dziecko i pobudza jego wyobraźnię. Kolejność zadań zachowuje zasadę stopniowania trudności. Układ ten pozwala na stosowanie książeczek w nauczaniu zintegrowanym zgodnie z predyspozycjami wszystkich dzieci.	szt.	4		
548.	Przyrodnicze historyjki obrazkowe	Jest to zestaw materiałów edukacyjnych dla dzieci. Niniejszy zbiór zawiera dwadzieścia 3-elementowych historyjek obrazkowych z popularnymi zwierzętami spotykanymi na Ziemi.	kpl.	8		
549.	Po rozum do głowy-doskonalenie najważniejszych umiejętności uczniów klas I-III	Ćwiczenia zostały podzielone na trzy grupy: język polski, środowisko, matematyka. W „Języku polskim” podstawą są krótkie wierszyki, których treść stała się bazą dla dalszych ćwiczeń w pisaniu, postrzeganiu. W „Środowisku” dziecko utrwała podstawowe wiadomości o przyrodzie, ochronie środowiska i otaczającym świecie. W „Matematyce” wykonuje ćwiczenia utrwalające pojęcia matematyczne, liczy (w pamięci i pisemnie), dopasowuje elementy.	kpl.	5		
550.	Chodzą słuchy czyli ćwiczenia usprawniające percepcję słuchową dla uczniów	Książkę polecamy uczniom, którzy borykają się z błędami w czytaniu i pisaniu oraz mają problemy z nauką wynikające z zaburzonych funkcji słuchowych.	kpl.	5		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

551.	DOBIERANKI – Pomoc terapeutyczna do ćwiczeń percepcji wzrokowej na materiale obrazkowym, geometrycznym, literowym, sylabowym i wyrazowym	Publikacja zawiera materiały do ćwiczenia percepcji i pamięci wzrokowej, które są bardzo ważne w opanowaniu przez dzieci umiejętności pisania i czytania.	kpl.	5		
552.	DYSLEKTYCZNE UCHO – Zbiór ćwiczeń stymulujących rozwój percepcji słuchowej nie tylko dla uczniów z dysleksją – Komplet	Niniejsza publikacja składa się z zeszytu ćwiczeń przeznaczonego dla ucznia oraz książki dla nauczyciela. Zawiera ćwiczenia stymulujące rozwój percepcji słuchowej i funkcji językowych.	zest.	10		
553.	DYSLEKTYCZNE UCHO – Zbiór ćwiczeń stymulujących rozwój percepcji słuchowej nie tylko dla uczniów z dysleksją – Książka dla nauczyciela	To jedna z dwóch części publikacji zawierającej ćwiczenia stymulujące rozwój percepcji słuchowej i funkcji językowych. Książka przeznaczona jest dla nauczyciela.	zest.	2		
554.	Zabawa z sylabami	Piotrowska-Szycko Maria. To zestaw ćwiczeń usprawniających technikę i tempo czytania, opartych na materiale obrazkowo-sylabowym. Ćwiczenia przeznaczone są dla dzieci 6-letnich i uczniów klas I-III kształcenia zintegrowanego, którym opanowanie umiejętności czytania sprawia problemy. Ćwiczenia polegają na: - tworzeniu sylab otwartych - dzieleniu wyrazów na sylaby - liczeniu sylab w wyrazie - rozpoznawaniu w wyrazie określonej sylaby i ustalaniu miejsca jej położenia - dobieraniu par	kpl.	5		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

		jednakowych sylab - tworzeniu wyrazów złożonych z sylab otwartych i zamkniętych. Oprawa miękka				
555.	Metoda Dobrego Startu. Od piosenki do literki - cz.1.	Od piosenek do literki - część I. to program opracowany z myślą o dzieciach rozpoczynających naukę czytania i pisania, zarówno rozwijających się prawidłowo, jak i tych, u których występują różnego rodzaju niepełnosprawności. Podręcznik zawiera 48 scenariusze zajęć. Autorzy: Marta Bogdanowicz, Małgorzata Barańska i Ewa Jakacka Zawartość: duży format podręcznika A4; 3 płyty CD; ćwiczenia.	kpl.	2		
556.	Metoda Dobrego Startu. Od piosenki do literki - cz.2.	Ten program Metody Dobrego Startu jest kontynuacją <i>Od piosenki do literki - część 1</i> . Zawiera materiał potrzebny do wprowadzenia 16 liter i dwuznaków – małych i wielkich. W skład zestawu wchodzi: podręcznik dla nauczyciela ze wskazówkami metodycznymi, scenariuszami zajęć i zapisami nutowymi piosenek, teczka dla dziecka z kartami pracy oraz płyta CD z piosenkami w dwóch wersjach: wokalnoinstrumentalnej i instrumentalnej. Zawartość: książka A4; teczka A4, 64 karty; płyta 1 CD.	kpl.	2		
557.	Świat wokół nas - drzewa	Jest to propozycja dla nauczycieli i uczniów przedszkoli, klas 0 i I-III świetnie nadająca się na zajęcia przyrodnicze.	szt.	4		
558.	Świat wokół nas – zwierzęta domowe	Jest to propozycja dla nauczycieli i uczniów przedszkoli, klas 0 i I-III. Zawiera 20 plansz z ilustracjami przedstawiającymi 10 najpopularniejszych zwierząt .	szt.	4		
559.	Świat wokół nas – zwierzęta leśne i inne	Jest to propozycja dla nauczycieli i uczniów przedszkoli, klas 0 i I-III. Zawiera 20 plansz z ilustracjami przedstawiającymi 20 najpopularniejszych zwierząt leśnych (jelenia, sarnę, łosia, żubra, lisa, rysia, łasicę, wydrę, bobra, żółwia błotnego, borsuka, nietoperza, kozicę, kreta, jeża, wiewiórkę, zającą, niedźwiedzia, dziką i wilka) oraz zeszyt z ich opisami.	szt.	4		
560.	3, 2, 1, 0... START - Czytanie treningowe	Książka ta adresowana jest do dzieci, które mają kłopot z płynnym czytaniem lub czytają dobrze, ale chcą nauczyć się czytać lepiej, szybciej i dokładniej.	kpl.	5		
561.	B. Zakrzewska – Chcę dobrze czytać	Pozycja ta jest kierowana do dzieci, które uczą się czytać lub opanowały tę umiejętność częściowo i chcą ją rozwijać. Również, a może przede wszystkim, do uczniów, którym czytanie sprawia problemy.	szt.	5		
562.	Ćwiczenia	Ćwiczenia przeznaczone są dla dzieci, które w sposób bardzo dobry opanowały umiejętność czytania na	kpl.	5		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

	kształtujące umiejętność czytania tekstu ze zrozumieniem	poziomie wyrazu, natomiast czytanie tekstów jest dla nich jeszcze problemem.				
563.	Lubię czytać ze zrozumieniem – Testy dla uczniów...	W książce znajdują się testy ułatwiające opanowanie umiejętności czytania ze zrozumieniem.	kpl.	5		
564.	M. Podleśna, Perskie oko – ćwiczenia percepcji wzrokowej	Jest to pozycja kierowana do uczniów mających problemy z prawidłową analizą i syntezą wzrokową, co skutkuje trudnościami w czytaniu i pisaniu. Pomoc ta składa się z kart zawierających materiał obrazkowy i literowy ułożony według stopnia trudności – od najprostszych kształtów do trudnych wyrazów. Ćwiczenia te kształtują także podstawowe umiejętności matematyczne, jak liczenie, znajomość figur geometrycznych i orientację w kierunkach.	szt.	5		
565.	DYSLEKTYCZNE UCHO – Zbiór ćwiczeń stymulujących rozwój percepcji słuchowej nie tylko dla uczniów z dysleksją – Zeszyt ćwiczeń dla ucznia	To jedna z dwóch części publikacji zawierającej ćwiczenia stymulujące rozwój percepcji słuchowej i funkcji językowych. Książka przeznaczona jest dla ucznia.	zest.	10		
566.	GUMOWE UCHO – Ćwiczenia percepcji słuchowej dla dzieci w młodszym wieku szkolnym	Materiały zebrane w teczce służą usprawnianiu percepcji słuchowej, która pełni bardzo ważną rolę w czasie nauki czytania i pisania.	zest.	2		
567.	KINEZJOLOGIA DLA DZIECI – Jak uwolnić się od	Jest to doskonała pozycja dla rodziców, terapeutów, pedagogów. W przystępny sposób wyjaśniono w niej, skąd mogą brać się kłopoty wielu dzieci z nauką i zachowaniem i jak z nimi walczyć.	zest.	2		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

	blokad w uczeniu się					
568.	Suwaki terapeutyczne – pociągi	Suwaki to jedna z metod powszechnie stosowanych w pracy z dziećmi, które mają trudności w czytaniu i pisaniu.	szt.	5		
569.	Suwaki terapeutyczne - tarcze	Suwaki to jedna z metod powszechnie stosowanych w pracy z dziećmi, które mają trudności w czytaniu i pisaniu.	szt.	5		
570.	Suwaki terapeutyczne - windy	Suwaki to jedna z metod powszechnie stosowanych w pracy z dziećmi, które mają trudności w czytaniu i pisaniu.	szt.	5		
571.	Suwaki terapeutyczne - gąsienice	Suwaki to jedna z metod powszechnie stosowanych w pracy z dziećmi, które mają trudności w czytaniu i pisaniu. Zalecane są dla dzieci czytających wolno z powodu głoskowania, które uniemożliwia syntezę wyrazu.	szt.	5		
572.	Symetryczne dyktanda graficzne	Zaprezentowane tutaj symetryczne dyktanda graficzne są kolejnym wariantem dyktand graficznych Zofii Handzel. Ze względu jednak na zdecydowanie wyższy stopień trudności adresowane są do starszych uczniów szkoły podstawowej, gimnazjum czy liceum.	szt.	2		
573.	Trening słuchu – ćwiczenia rozwijające percepcję słuchową u dzieci	Proponowana pozycja jest zbiorem ponad 200 zabaw kształtujących percepcję słuchową w zakresie wszystkich jej funkcji, pogrupowanych tematycznie, uwzględniających stopniowanie trudności.	kpl.	5		
574.	Wzory dyktand graficznych – ćwiczenia nie tylko dla dyslektyków	Dyktanda graficzne to metoda, która może być z powodzeniem stosowana w terapii psychologicznej i pedagogicznej oraz jako ćwiczenia dodatkowe w różnych formach zajęć pozalekcyjnych.	zest.	5		
575.	Zabawy słuchowe – ćwiczenia dla uczniów klas O i I-III	Książka ta jest kierowana do rodziców i nauczycieli, którzy chcą usprawnić funkcje słuchowe u dzieci.	zest.	5		
576.	UWIERZ W SIEBIE. Program terapeutyczny dla	To publikacja wychodząca naprzeciw potrzebom edukacyjnym dzieci mających problemy w nauce czytania i pisania.	szt.	2		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

	uczniów o specyficznych i specjalnych potrzebach edukacyjnych					
577.	Będę mówić, czytać i pisać poprawnie – Materiały obrazkowo-literowe dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym	Są to materiały, które pomagają w kształtowaniu poprawnej wymowy, stymulują rozwój języka dziecka i ułatwiają naukę czytania i pisania. Są przeznaczone dla dzieci mających problemy z opanowaniem tych czynności oraz rozwijających się prawidłowo, będących w wieku przedszkolnym lub wczesnoszkolnym. Materiały do ćwiczeń podzielono na pięć zestawów, w których głoski dobrano według różnych opozycji (np. głoska dźwięczna – bezdźwięczna). Do ćwiczeń w rozróżnianiu każdej z nich opracowano po dwie obustronne plansze, które zawierają kolorowe obrazki, kontury z brakującymi elementami, ślady konturów, etykiety z nazwami, podpisy z luką literową, litery i kolorowe paski.	zest.	5		
578.	Identyczne czy podobne? – Ćwiczenia kształtujące umiejętność spostrzegania różnic w położeniu przedmiotów .	Zestaw <i>Identyczne czy podobne?</i> służy kształceniu sprawności analizatora wzrokowego.	kpl.	5		
579.	MĄDREJ GŁOWIE. Zadania wszechstronnie rozwijające umysł dziecka	Publikacja składa się z 30 czteroelementowych zestawów, na których znajdują się zadania odwołujące się do różnych inteligencji, m.in. logiczno-matematycznej, wizualno-przestrzennej czy językowej.	zest.	8		
580.	Pomyśl i odgadnij –trening logicznego myślenia dla	Niniejsza książeczka jest zbiorem ćwiczeń, które rozwijają przede wszystkim umiejętność logicznego myślenia, spostrzegawczość, uwagę oraz umiejętność kojarzenia.	zest.	8		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

	dzieci					
581.	Ułożę, gdy pomyślę-łamigłówki logiczne dla dzieci	Zestaw <i>Ułożę, gdy pomyślę</i> powinien służyć przede wszystkim najstarszym przedszkolakom i uczniom klas I-III. Przyda się także starszym dzieciom, których rozwój przebiega wolniej lub nieharmonijnie.	kpl.	8		
582.	Kombinatoryka wyrazowa – spostrzegaj-pomyśl -działaj	Pozycja ta adresowana jest przede wszystkim do terapeutów prowadzących zajęcia z dziećmi z dysleksją, ale także do nauczycieli, pedagogów i rodziców.	zest.	5		
583.	Kombinatoryka zdaniowa-pomyśl- działaj-sprawdź	Niniejsza pozycja to kontynuacja książki „Kombinatoryka wyrazowa. Spostrzegaj, pomyśl, działaj”. Zadania w niej zebrane mają na celu pomóc dziecku jeszcze sprawniej czytać na poziomie zdania i tekstu.	zest.	5		
584.	Loteryjki obrazkowo-sylabowe –pomoc do ćwiczeń w nauce czytania i pisania	Loteryjki mogą służyć uczniom klas początkowych szkoły podstawowej i specjalnej jako pomoc w nauce czytania i pisania, a także terapeutom jako pomoc w pracy z dziećmi z dysleksją, które mają trudności z analizą i syntezą wyrazów.	szt.	10		
585.	Loteryjki sylabowe	Loteryjki mogą służyć dzieciom w nauce czytania i pisania, a także specjalistom – jako pomoc w pracy z dziećmi z dysleksją, które mają trudności z analizą i syntezą wyrazów.	szt.	10		
586.	Maraton sylabowy-ćwiczenia rozwijające pamięć słuchową i wzrokową dzieci	Ćwiczenia te mają na celu rozwijanie pamięci wzrokowej i słuchowej u dzieci oraz rozszerzanie zakresu pętli fonologicznej.	kpl.	5		
587.	Aby polubić matematykę-zestaw ćwiczeń terapeutycznych dla uczniów klas I-III szkoły podst. mających specyficzne	Książka ta jest kierowana do uczniów klas I-III, którzy mają specyficzne trudności w uczeniu się matematyki.	zest.	7		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

	trudności w uczeniu się matematyki					
588.	Domino z mnożeniem i dzieleniem – gry i zabawy dydaktyczne z sową mądrą	Jest to druga książka, w której Sowa Mądrała zaprasza dzieci do zabawy z tabliczką mnożenia i dzielenia, tym razem wykorzystując popularną grę w domino.	kpl.	4		
589.	Mnożenie w zakresie do 25	W teczce znajduje się 20 kart pomocnych przy nauce mnożenia w zakresie do 25.	kpl.	4		
590.	Moje pierwsze kroki w dodawaniu do 20	Publikacja przeznaczona jest dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym, które zaczynają uczyć się dodawać w zakresie do 20.	szt.	4		
591.	Samodzielnie się ucę dodawać i odejmować- zabawy dydaktyczne z sową mądrą	Jest to pozycja dla dzieci rozpoczynających naukę matematyki. Pozwala opanować dodawanie i odejmowanie w zakresie 100 poprzez zabawę.	kpl.	4		
592.	Samodzielnie się ucę tabliczki mnożenia i dzielenia – zabawy dydaktyczne z sową mądrą	Sowa Mądrała, bohaterka książki, zaprasza dzieci z pierwszych klas szkoły podstawowej do samodzielnej nauki tabliczki mnożenia i dzielenia.	kpl.	4		
593.	Skarbczyk matematyczny	Jest to książka dla dzieci z klas I–III szkoły podstawowej. Wprowadza je w świat matematyki w sposób przystępny i przede wszystkim ciekawy, wyjaśniając kolejne pojęcia i reguły oraz ilustrując je czytelnymi przykładami.	szt.	4		
594.	Układanki i domina z dodawaniem i odejmowaniem	Jest to pozycja przeznaczona dla dzieci uczących się dodawać i odejmować lub mających problemy z opanowaniem tych umiejętności.	kpl.	4		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

595.	Wielka podróż matematyczna – ćwiczenia dla 6 i 7-latków	Książka jest przeznaczona dla dzieci rozpoczynających naukę matematyki i ma za zadanie pomóc im od samego początku w opanowaniu umiejętności matematycznych.	kpl.	4		
596.	Detektyw ortografek – ortograficzne ćwiczenia percepcji wzrokowej i koncentracji uwagi	W każdej części książki znajduje się 15 diagramów. Rozwiązując je, uczeń utrwała znajomość pisowni wyrazów z trudnością ortograficzną (ó, ż, rz, h), ćwiczy percepcję wzrokową i koncentrację uwagi.	kpl.	5		
597.	Adriana Nowicka, Izabela Stankiewicz, Robert Stankiewicz - Królestwo ortografii – gra ułatwiająca opanowanie pisowni wyrazów z ó niewymiennym	Jest to gra ułatwiająca opanowanie pisowni wyrazów z ó niewymiennym, oparta na baśniowej fabule, która uczy, że warto być dobrym i wytrwałym w dążeniu do celu. Ma wiele zalet dydaktycznych: – łączy naukę z zabawą, – z powodzeniem może zastąpić żmudne ćwiczenia wykonywane w zeszycie, – pomaga efektywnie opanować pisownię wyrazów z ó niewymiennym, ponieważ angażuje w proces uczenia zmysły słuchu (każdy wyraz zapisany na planszy jest odczytywany, uczestnicy sprawdzają, czy ó w wyrazie jest wymienne, czy nie) i wzroku, – uruchamia tzw. pamięć ruchową, – ułatwia kojarzenie pisowni wyrazów poznawanych podczas jednych zajęć, – może być wykorzystywana jako pomoc dydaktyczna zarówno przez nauczycieli i terapeutów podczas języka polskiego, terapii pedagogicznej, zajęć wyrównawczych, jak i przez rodziców, którzy chcą pomóc dzieciom utrwalić pisownię wyrazów z ó niewymiennym.	szt.	5		
598.	Pierwsza pomoc dla uczniów z dysortografią- zestaw ćwiczeń dla dzieci z nasilonymi trudnościami w nauce pisowni polskiej- różnicowanie głosek” i” i ” j”	Zeszyt ten został przygotowany dla uczniów klas trzecich lub wyższych, którzy mają problemy z różnicowaniem głosek „i” oraz „j”.	zest.	2		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

599.	Pierwsza pomoc dla uczniów z dysortografią- zestaw ćwiczeń dla dzieci... różnicowanie głosek dźwięcznych i bezdźwięcznych	Jest to zbiór ćwiczeń dla uczniów klas trzecich lub wyższych, którzy mają problemy z różnicowaniem głosek dźwięcznych i bezdźwięcznych.	zest.	2		
600.	Pierwsza pomoc dla uczniów z dysortografią- zestaw ćwiczeń dla dzieci z nasilonymi... różnicowanie głosek miękkich i zmiękczonych	Jest to zbiór ćwiczeń dla uczniów klas trzecich lub wyższych, którzy mają problemy z różnicowaniem głosek miękkich i zmiękczonych.	zest.	2		
601.	Wesoła gramatyka	Książka jest doskonałą pomocą w poznawaniu reguł gramatyki języka polskiego.	szt.	2		
602.	Grażyna Młynarska - Zabawy ortograficzne dla dzieci	Jest to pozycja dla dzieci rozpoczynających naukę w szkole podstawowej. Dzięki zawartym tu ćwiczeniom poznają one pisownię podstawowych wyrazów, takich jak: <i>jaskółka, jeź, groch, helm</i> . Dzieci uzupełniają w danym wyrazie literę lub dwuznak, następnie wykonują ćwiczenie utrwalające pisownię tego słowa. Mogą też pokolorować ilustrację, która po wycięciu stanie się podstawą ciekawych zabaw opisanych we wstępie. Do książeczki dołączono minisłowniczek zawierający wszystkie wyrazy z ćwiczeń. Korzystając z niego, dziecko może sprawdzić, czy dobrze wykonało zadanie.	szt.	2		
603.	Rusz głową i... figurą	Niniejszy zestaw ćwiczeń grafomotorycznych skierowany jest do uczniów szkoły podstawowej, gimnazjum i liceum chcących rozwinąć rozmaite sprawności przydatne na dalszych etapach edukacji.	szt.	8		
604.	Zwierzaki-figurki – zadania grafomotoryczne	Jest to zbiór ćwiczeń przeznaczonych dla dzieci od lat 7 oraz dla uczniów starszych klas szkoły podstawowej i gimnazjalistów. Zamieszczone tu zadania, oparte na graficznych wzorach zwierząt, rozwijają motorykę rąk, doskonałą koordynację wzrokowo-ruchową, spostrzeganie, orientację kierunkową na płaszczyźnie kartki, koncentrację uwagi oraz uczą cierpliwości.	kpl.	2		
605.	7 walizek- inteligencje wielorakie w nauczaniu ortografii książka	Jest to pozycja adresowana do terapeutów oraz nauczycieli języka polskiego w szkole podstawowej i gimnazjum. Przedstawiona w niej metoda zakłada, że każdy z nas posiada nie jedną, a siedem różnych inteligencji (teoria H. Gardnera). Są to: inteligencja słowna, wizualno-przestrzenna, logiczno-matematyczna, muzyczna, fizyczno-kinestetyczna, interpersonalna i intrapersonalna. To, które z nich są	kpl.	8		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

	+teczka część 1 +teczka część 2	dominujące, decyduje, jakie metody są najskuteczniejsze do przyswajania wiedzy, także ortografii. Autorki proponują ćwiczenia i scenariusze zajęć, na których angażowane będą wszystkie sfery. Do książki dołączono teczki, w których znajdują się wszystkie potrzebne teksty i inne materiały (m.in. karty pracy do skserowania). W teczce znajduje się także zbiór ponad 700 wyrazów z rz, ż, ó, u, h i ch do wycięcia i wykorzystania w takcie zabaw (ortobanki).				
606.	Łamigłówki logopedyczne ułatwiające terapię logopedyczną głosek dentalizowanych	Jest to zbiór zadań do wykorzystania w pracy z dziećmi, które mają trudności z realizacją głosek dentalizowanych. Większość zadań opartych jest na materiale obrazkowym, by mogły je rozwiązywać również dzieci, które nie znają jeszcze liter.	kpl.	1		
607.	Rabarbar Barbary materiał wyrazowo – obrazkowy do utrwalenia prawidłowej wymowy głoski „r”	Jest to pozycja przeznaczona do ćwiczeń głoski „r”. W opracowanym w niezwykle przystępnej formie materiale znaleźć można ćwiczenia służące do automatyzowania poznanej i wywołanej głoski „r”, dobrane według ściśle określonego schematu postępowania logopedycznego.	kpl.	1		
608.	Bajki terapeutyczne, Maria Molicka tom. 1-2 (pakiet)	Dzieci często nie potrafią mówić o swoich problemach i lękach. Nie rozumieją swoich uczuć i reakcji, a więc nie mogą prosić o pomoc w ich wyjaśnieniu. To my, dorośli, obserwując dziecko, bawiąc się czy rozmawiając z nim, możemy dowiedzieć się, co budzi jego przerażenie lub wyzwala niepewność. Metoda kontaktu z dzieckiem za pomocą bajki terapeutycznej pozwala - poprzez przedstawienie wymyślnego świata, w którym trudne sytuacje znajdują swoje rozwiązanie - dać dziecku wsparcie i poczucie bezpieczeństwa.	kpl.	2		
609.	Bajki rymowane w biblioterapii- Agnieszka Łeba	W prezentowanych w tomiku bajkach – będących podstawą mojej pracy z dziećmi - wykorzystałam rym, stąd ich nazwa – bajki rymowane. Rym miał pełnić funkcję głównie instrumentacyjną, która polegała na wprowadzeniu bogatszej postaci dźwiękowej. Bohaterowie prezentowanych opowiadań borykają się z problemami, rozwiązują je i zachęcają do myślenia. Pozwalają dziecku uwierzyć w sukces.	kpl.	2		
610.	Bajki terapeutyczne 4 cd wydanie audio	Jeśli chcesz pomóc dziecku w przezwyciężaniu lęku, gdy boi się przedszkola, szpitala, porzucenia, kompromitacji, gdy ciężko przeżywa konflikty w rodzinie lub pierwszy raz zetknęło się ze śmiercią, słuchaj z nim bajek terapeutycznych. Bajki pochodzą z dwóch części wydań książkowych autorki.	szt.	2		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

	Maria Molicka					
611.	E. Dzionek, M. Gmosińska – Kinezyjologia edukacyjna	W książce zaprezentowano scenariusze wykorzystujące elementy Gimnastyki Mózgu (wg Dennisonów) – bazowego programu w ramach Kinezyjologii Edukacyjnej. Propozycje w nich zawarte adresowane skierowane są do nauczycieli edukacji przedszkolnej i wczesnoszkolnej.	szt.	2		
612.	Rymowanki do ćwiczeń kinestezji artykulacyjnej	Kinestezja artykulacyjna jest to czucie ułożenia narządów mowy właściwego poszczególnym głoskom. Prawidłowa kinestezja artykulacyjna jest podstawą nie tylko czystej wymowy, ale także prawidłowego pisania. Rymowanki opracowane zostały dla dzieci w wieku wczesnoszkolnym, czyli od 7 roku życia oraz starszych, u których stwierdzono zaburzenia kinestezji artykulacyjnej, przy prawidłowym słuchu fonemowym.	kpl.	2		
613.	Twórcza kinezyjologia w praktyce. Propozycje dla każdego	Publikacja stanowi zbiór wypowiedzi - scenariuszy zajęć, zabaw i rymowanek, w których ważną rolę odgrywają ćwiczenia dr. Paula Dennisona. Jest rejestrem doświadczeń nauczycieli, trenerów, terapeutów, którzy wspomagają swoją pracę prostymi ćwiczeniami. W książce znalazły się przykłady scenariuszy zajęć z dziećmi w różnym wieku i na różnych etapach edukacyjnych oraz z osobami dorosłymi. Zaprezentowano możliwość wykorzystania Kinezyjologii Edukacyjnej zarówno we wspomaganiu naturalnego rozwoju dziecka, jak i stymulowaniu dzieci o specjalnych potrzebach edukacyjnych. Można ją z powodzeniem stosować we wszystkich przedziałach wiekowych zarówno w pracy indywidualnej, jak i grupowej.	szt.	2		
614.	Jagoda Cieszyńska, Piotruś sylabowy – pakiet sześciu talii kart do gry	Karty PIOTRUŚ SYLABOWY nawiązują do serii zeszytów logopedycznych Kocham Czytać, stanowią cenną pomoc w nauce czytania innowacyjną metodą symultaniczno-sekwencyjną autorstwa Profesor Jagody Cieszyńskiej.	kpl.	4		
615.	Jolanta Głowacka, Statki sylabowo - ortograficzne	W grze wykorzystano pomysły i zmodyfikowane reguły tradycyjnej gry w "statki". Dla potrzeb dzieci młodszych - zmniejszono ilość kartek, dodano powiększoną liniaturę i wzory pisane. Inspiracją do tworzenia zestawów wyrazów była książka Ewy Kujawy i Marii Kurzyny - "Reedukacja dzieci z trudnościami w czytaniu i pisaniu metodą 18 struktur wyrazowych". "Statki sylabowo - ortograficzne" są skorelowane z ćwiczeniami z części 1, 2, 3 i 18 ze szczególnym uwzględnieniem wyrazów z ortogramami o strukturze występującej w w/w częściach metody. Gra rekomendowana przez Polskie Towarzystwo Dysleksji . Pomoc służy do ćwiczeń: <ul style="list-style-type: none"> • percepcji wzrokowej • koordynacji słuchowo - wzrokowo - ruchowej 	kpl.	2		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

		<ul style="list-style-type: none"> orientacji przestrzennej analizy i syntezy wzrokowej i słuchowej techniki czytania i pisania metodą sylabową prawidłowego zapisu wyrazu z ortogramami 				
616.	W. Brejnak, Dysleksja	O dysleksji wiemy wprawdzie coraz więcej, jednak wielu rodziców, a nawet nauczycieli, nie zdaje sobie sprawy z tego, że nierozpoznanie ryzyka tej dysfunkcji, i to już w „zerówce”, może mieć w przyszłości poważne konsekwencje. Wprawdzie na korygowanie tego typu zaburzeń nigdy nie jest za późno, ale wiadomo również, że im wcześniej zostanie podjęta terapia, tym lepsze jej wyniki.	szt.	2		
617.	Matematyka – 160 pomysłów na nauczanie zintegrowane w klasach I-III	Autorka przygotowała 160 pomysłów na nauczanie matematyki w klasach I-III. Pomysły ułożone są od najłatwiejszych do stopniowo coraz trudniejszych. Są one opracowane w taki sposób, że w przypadku drobnych modyfikacji te najłatwiejsze nadają się do wykorzystania także w klasach starszych. Dają one szansę nadrobienia drobnych zaległości, stwarzają możliwość współpracy zdolniejszych dzieci ze słabszymi. Uczą logicznego myślenia, rozumienia, dokładności i samodzielności, wdrażają do rzetelnej i uczciwej nauki, własnej pracy oraz współdziałania w zespole. Wyrabiają umiejętność koncentracji, wytrwałości w pokonywaniu trudności i przeszkód oraz staranności. Stanowią doskonałą pomoc dydaktyczną zarówno dla nauczycieli jak i rodziców.	szt.	2		
618.	U. Oszwa, Psychologia trudności arytmetycznych u dzieci (Zjawisko dyskalkulii)	Pozycja poświęcona zjawisku dyskalkulii. Prezentuje główne trendy w literaturze psychologicznej dotyczące dyskalkulii rozwojowej oraz wyniki badań nad tym zjawiskiem przeprowadzonych w polskich szkołach.	szt.	1		
619.	100 tekstów do ćwiczeń logopedycznych	Utwory zawarte w opracowaniu przeznaczone są do różnego rodzaju ćwiczeń ortofonicznych, czyli nauki poprawnej wymowy. Ćwiczenia można wykonywać zarówno z dziećmi prawidłowo rozwijającymi się, jak i tymi, u których stwierdzono zaburzenia mowy.	kpl.	2		
620.	Bajeczki logopedyczne – zabawne historyjki usprawniające	Bajki zebrane w tym zbiorze mają za zadanie pomóc dzieciom w wieku wczesnoszkolnym w opanowaniu poprawnego mówienia. Mogą służyć również rozwijaniu płynności ekspresyjnej dzięki wzbogacaniu słownictwa i kształtowaniu mowy dialogowej i opowieściowej. Ponadto usprawniają myślenie poprzez określenie związków przyczynowo-skutkowych.	szt.	2		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

	mowę dziecka					
621.	Sudoku logopedyczne do ćwiczenia wymowy głosek szumiących	Sudoku są przygotowane z myślą o dzieciach, szczególnie tych, które mają problemy z prawidłową wymową głosek szumiących. Dlatego elementami, które maluch musi uzupełnić, są obrazki lub wyrazy z tymi głoskami. Dziecko więc nie tylko rozwiązuje łamigłówkę, ale także poprzez kilkukrotne wypowiedzianie słów ćwiczy artykulację.	szt.	2		
622.	Unilogo – zestaw uniwersalnych pomocy do wykorzystania przez logopedów, terapeutów i nauczycieli - komplet	Na tę pozycję składa się teczka i książka. Zaletą proponowanych materiałów są nieograniczone możliwości wykorzystania. Zabawy proponowane przez autorkę można przekształcać, dostosowując je do potrzeb dziecka.	zest.	4		
623.	Dźwięczna czy bezdźwięczna. Materiały obrazkowo – wyrazowe do utrwalania poprawnej wymowy i różnicowania głosek oraz usprawniające technikę czytania i pisania, część I - wyrazy	Materiał obrazkowo - wyrazowy umożliwia utrwalanie poprawnej wymowy spółgłosek dźwięcznych oraz różnicowanie w mowie i w piśmie spółgłosek będących w opozycji dźwięczna – bezdźwięczna w wyrazach. Opracowane ćwiczenia mają na celu rozwijanie percepcji słuchowej – usprawnianie słuchu fonemowego, analizy i syntezy słuchowej; usprawnianie funkcji analizatora wzrokowego; ćwiczenia koncentracji uwagi; podnoszenie sprawności grafomotorycznej; usprawnianie techniki czytania i pisania; eliminowanie błędów w pisaniu wynikających z wady wymowy.	kpl.	4		
624.	Dźwięczna czy bezdźwięczna. Materiały obrazkowo – wyrazowe do utrwalania poprawnej wymowy i	Materiał przeznaczony jest do ćwiczeń utrwalających poprawną wymowę i różnicowanie spółgłosek będących w opozycji dźwięczna – bezdźwięczna w zdaniach, a także do usprawniania techniki czytania i pisania. Opracowane ćwiczenia mają na celu kształtowanie poprawnej wymowy, doskonalenie umiejętności układania zdań, eliminowanie błędów wynikających z wady wymowy, popełnianych w czytaniu i pisaniu, rozwijanie funkcji percepcyjno-motorycznych.	kpl.	4		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

	różnicowania głosek oraz usprawniające technikę czytania i pisanie, część II - zdania					
625.	Terapia logopedyczna głosek szeregu szumiącego – scenariusze zajęć	Prezentowana pozycja jest zbiorem scenariuszy z kompletem załączników, do których należą zestawy wyrazów i tekstów, materiał obrazkowy oraz zadania i łamigłówki, które mogą służyć jako podstawa terapii logopedycznej głosek szeregu szumiącego.	kpl.	4		
626.	I. Demiańczuk, Jak pomyśle to obliczę. Zbiór zadań matematycznych dla klas I-III	Zbiór ponad 850 zadań matematycznych to jedyna, niepowtarzalna książka przeznaczona dla klas I-III. Może być stosowany przez wszystkich nauczycieli, niezależnie od wybranych przez nich podręczników. Zgromadzenie w jednym tomie zadań dla wszystkich trzech klas pozwala na zindywidualizowane prace z dziećmi. Zadania są ułożone według stopnia trudności (od najłatwiejszych do najtrudniejszych). Zbiór zawiera zadania ze wszystkich działów matematyki ujętych w podstawach programowych do klas I-III. Aby ułatwić pracę z dziećmi zdolnymi, wprowadzono działy wykraczające poza program. W sumie w zbiorze znajduje się dziewięć działów.	szt.	4		
627.	J. Bremner, 400 testów iq, łamigłówek, zagadek logicznych zadań matematycznych	Szeroki zestaw zadań testujący twoją spostrzegawczość, zdolność logicznego oraz abstrakcyjnego myślenia a także umiejętność odkrycia wielopłaszczyznowych powiązań pomiędzy różnymi elementami. Zagadki w książce posortowane są według poziomu trudności, zaczynając od prostych i sympatycznych zadań do naprawdę podchwytliwych i skomplikowanych łamigłówek. Dzięki temu można poćwiczyć w sekcji łatwiejszej przed przejściem do części zaawansowanej. Nie potrzeba żadnych specjalnych zdolności aby rozwiązywać zagadki MENSY. Wystarczy zdrowy rozsądek, podstawowa znajomość matematyki oraz alfabetu, umiejętność myślenia i oczywiście determinacja i siła woli.	szt.	4		
628.	M. Pisarski, Matematyka dla naszych dzieci. Nietypowe gry i zabawy matematyczne	Książka zawiera 50 scenariuszy gier i zabaw przeznaczonych dla dzieci w wieku od 6 do 10 lat. Można z niej korzystać w domu lub w szkole, podczas lekcji i zajęć w świetlicy. Proponowane gry i zabawy są dobre zarówno na długie zimowe wieczory, jak i na letnie deszczowe poranki. Rozwijają umiejętności przydatne podczas rozwiązywania zadań matematycznych oraz umożliwiają miłe i pożyteczne spędzanie czasu. W książce znajdziemy także szczegółowe omówienia zasad prowadzenia zajęć matematycznych z dziećmi, przyczyny ich trudności z matematyką oraz praktyczne rady, jak nie popełniać typowych błędów metodycznych.	szt.	4		
629.	Ćwiczenia na materiale	Ćwiczenia na materiale niewyrazowym na 10 poziomach trudności dla dzieci z problemem dysleksji i	szt.	1		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

	niewyrazowym II (licencja wielostanowiskowa)	<p>dysortografii. Program przeznaczony dla dzieci młodszych klasy podstawowej.</p> <ul style="list-style-type: none"> - porównywanie ciągów niewyrazowych opartych na literkach p,b,g,d - przepisywanie znikających ciągów niewyrazowych - sortowanie ciągów do tabelki - sortowanie cyfr do tabelki - szukanie obrazków bez pary - puzzle - porównywanie mozaik - leniwe ósemki (tor samochodowy w postaci leniwej ósemki, po której dziecko jeździ samochodzikiem) <p>Program ma na celu:</p> <ul style="list-style-type: none"> - ćwiczenie koordynacji ruchowo wzrokowej - ćwiczenie pamięci krótkotrwałej - poprawa synchronizacji półkul. 				
630.	Dysleksja Eduterapeutica (pakiet multimedialny)	<p>Program terapeutyczny przeznaczony do pracy z dziećmi w wieku 5-9 lat. Zawiera 330 ćwiczeń i 137 kart pracy do wydruku. Używany może być przez dzieci posiadające specyficzne trudności w czytaniu i pisaniu. Jest specjalistycznym oprogramowaniem przeznaczonym do pogłębionej diagnozy jak również do zindywidualizowanej terapii pedagogicznej. Pozwala na pracę z wieloma uczniami z różnych klas, lecz nie umożliwia pracy grupowej. Jednocześnie można pracować z jednym uczniem, lecz każdy uczeń może zostać zapisany w tzw. e-dzienniku, w którym można zapisywać wszystkie dokumenty związane z danym uczniem. W e-dzienniku można znaleźć wiele przydatnych do druku dokumentów, takich jak plany zajęć terapeutycznych, skierowania czy rozpoznania. Oprócz dokumentów można wydrukować również materiały pomocnicze w formie ćwiczeń grafomotorycznych.</p>	szt.	1		
631.	Eduterapeutica Dyskalkulia	<p>Program przeznaczony jest do pracy terapeutycznej z dziećmi w przedziale wiekowym 5-9 lat. Pozwala na diagnozę oraz terapię dzieci wykazujących specyficzne trudności w rozwiązywaniu zadań matematycznych. Oprogramowanie zawiera ok. 120 ćwiczeń w postaci gier, zawierających wiele poziomów. Diagnoza dostępna w programie obejmuje ćwiczenia badające kodowanie, rymy, orientację przestrzenną, operacje na liczbach, stałość liczby, stałość tworzywa oraz ciągi konsekwentne. Po diagnozie otrzymywane są wyniki w 5 obszarach, niezbędnych do prawidłowego rozwoju umiejętności matematycznych. Obszarami tymi są: myślenie przedoperacyjne i operacyjne, percepcja, samokontrola i koncentracja, pamięć operacyjna - proceduralna, myślenie przyczynowo-skutkowe wraz z orientacją w czasie i przestrzeni.</p>	szt.	1		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

		Diagnoza jest kończona opisem wykonanym bezpośrednio przez terapeutę. Opis ten zawiera obserwacje i wnioski terapeuty oraz wyniki z diagnozy uzyskanej na podstawie ćwiczeń wykonywanych przez dziecko.				
632.	Dysleksja (EduSensus). Program multimedialny (pakiet I)	Specjalistyczne oprogramowanie wspomagające profilaktykę, diagnozę i terapię pedagogiczną. Jego zastosowanie pozwala na przeprowadzenie profesjonalnej, efektywnej i atrakcyjnej dla dziecka terapii specyficznych trudności w nauce czytania i pisania. Jest przeznaczona dla terapeutów i nauczycieli prowadzących zajęcia dydaktyczne i korekcyjno-kompensacyjne z dziećmi z problemami w nauce czytania i pisania, przede wszystkim z uczniami z grupy ryzyka dysleksji oraz z dysleksją rozwojową.	kpl.	1		
633.	Dysleksja (EduSensus). Program multimedialny (pakiet II)	Pakiet obejmuje dwa produkty: Ocenę przyczyn trudności w nauce czytania i pisania oraz Trening słuchania, czytania i pisania cz.1 . Programy te zawierają kompleksowy materiał pozwalający na diagnozę, a następnie przeprowadzenie zajęć korekcyjno-kompensacyjnych z uczniami z grupy ryzyka dysleksji oraz z dysleksją rozwojową. Przyjazna dziecku forma nauki poprzez zabawę sprzyja szybszemu osiągnięciu oczekiwanych rezultatów terapii.	kpl.	1		
634.	Wspomaganie rozwoju- Z Tosią przez cały rok (4 programy)	Specjalistyczna seria programów multimedialnych, przeznaczony przede wszystkim dla: <ul style="list-style-type: none"> • dzieci i młodzieży z niepełnosprawnością intelektualną, ruchową bądź sprzężoną - jako element wspomagający stymulację wielozmysłową (w tym dla dzieci słabosłyszących i niesłyszących, z autyzmem) • dzieci z parcjalnymi zaburzeniami rozwoju - jako pomoc w terapii pedagogicznej • dzieci w wieku przedszkolnym - jako element wspierający ich wszechstronny rozwój. Pakiet składa się z czterech części: <ul style="list-style-type: none"> • Zima, czyli przygody Tosi w krainie śniegu • Wiosna, czyli Tosia wśród zieleni i kwiatów • Lato, czyli wakacje Tosi • Jesień, czyli Tosia wśród kolorowych liści 	kpl.	1		
635.	Kategoryzacja. Stymulacja i terapia	Program jest przeznaczony zarówno dla dzieci prawidłowo rozwijających się, jak i tych, których rozwój zaburzony został przez różnorodne przyczyny. Ćwiczenia znajdujące się w poszczególnych częściach mogą więc stanowić materiał do stymulacji oraz terapii. Seria służy rozwijaniu i doskonaleniu następujących sprawności: <ul style="list-style-type: none"> • rozumienia i nazywania relacji czasowych i przestrzennych • analizy i syntezy wzrokowej • kategoryzacji • myślenia przyczynowo-skutkowego 	szt.	1		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

		<ul style="list-style-type: none"> nazywania i rozumienia emocji pamięci sekwencyjnej i symultanicznej 				
636.	Praca z uczniem posiadającym trudności w nauce- zestaw edukacyjny na płycie CD-rom	Zatwierdzone programy nauki oraz ćwiczenia i metody pracy z uczniem z dysleksją, dysortografią i dyskalkulią. Wytyczne w jaki sposób pracować, stawiać wymagania i oceniać uczniów z różnymi trudnościami w nauce - Scenariusze lekcji oraz zadania domowe, które ułatwią prowadzenie zajęć z uczniem z m.in.: dysleksją, dysortografią, dyskalkulią - Instrukcje w jaki sposób interpretować zapisy zawarte w opiniach poradni pp wraz z przykładowymi metodami pracy i odpowiednim podejściem psychologicznym - Wymagania formalne względem nauczycieli i dyrektora szkoły wraz z niezbędną dokumentacją.	zest.	1		
637.	PROGRES- Profesjonalny komputerowy program edukacyjny wspierający rozwój (od 5 -15 lat)	Jest to program komputerowy wspomagający rozwój psychoruchowy dzieci i młodzieży. Kierowany jest do wszystkich uczniów w wieku 5-15 lat w celu podniesienia umiejętności szkolnych, zapobiegania deficytom, osiągania sukcesów, podnoszenia motywacji do zdobywania wiedzy w sposób szybki i trwały. Ćwiczenia i zadania są formą treningu, który wydobywa potencjał intelektualny dziecka i rozwija go wszechstronnie. Jest w szczególności przydatny w przypadkach: - dzieci z problemami szkolnymi powodującymi trudności, deficyty, frustracje, brak równowagi emocjonalnej, brak motywacji do nauk i- dzieci z dysleksją - dzieci nadpobudliwie psychoruchowo; - dzieci z problemami ruchowymi oraz koordynacją wzrokowo-ruchową - dzieci zdolne mogą dzięki Programowi komputerowemu wspierającemu rozwój przyspieszyć tempo nauki; Ćwiczenia kształtują: umiejętności językowe, czytanie i słuchanie ze zrozumieniem, zdolności wzrokowo-słuchowe, wyobraźnię, koncentrację uwagi, spostrzegawczość i szybkość reakcji, myślenie logiczne, umiejętności pamięciowe, liczenie i myślenie matematyczne.	szt.	1		
638.	Terapia dzieci zagrożonych dysleksją. Stymulacja lewej półkuli mózgu	Trudności w uczeniu się mowy są najczęściej spowodowane kłopotami w uruchomieniu strategii lewopółkulowych. Proponowane ćwiczenia przeznaczone są dla dzieci z trudnościami w nauce języka- przede wszystkim dla zagrożonych dysleksją, ale także dla niesłyszących, z zespołem Aspergera, z dyslalią i innymi dysfunkcjami rozwojowymi.	szt.	1		
639.	Trening czytania- pokonaj dysleksję-	Program <i>Trening czytania – pokonaj dysleksję</i> został opracowany z myślą o uczniach młodszych klas szkoły podstawowej, którzy poznali już wszystkie litery, rozróżniają ich kształt, potrafią je napisać, ale nie opanowali w stopniu wystarczającym umiejętności czytania cichego i głośnego oraz rozumienia	szt.	1		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

	Publikacja multimedialna na CD- ROM	tekstu. Zakres i ilość wyrazów, stopień trudności ćwiczeń są dostosowane do możliwości młodszego użytkownika. Dzieci lubią uczyć się korzystając z komputera, a więc taka forma pracy jest dla nich atrakcyjniejsza i często efektywniejsza od innych tradycyjnych metod.				
640.	Trening ortograficzny. Pokonaj dysortografię. Publikacja multimedialna na CD- ROM	Program przeznaczony do terapii dysortografii. Zawiera 20 dyktand sprawdzających postępy ucznia. Aby ułatwić pracę z dzieckiem, wszystkie materiały ortograficzne udźwiękowiono. Materiał ortograficzny składa się z 3 działów: „rz”-„ż”, „ó”-„u”, oraz „ch”-„h” Ćwiczenia obejmują prawie 660 zdań, w których umieszczono ok. 1500 wyrazów z wątpliwościami ortograficznymi. Jedna sesja zakłada 30 minut zajęć. Program przewiduje 70 godzin ćwiczeń. Ćwiczenia wyrabiają w uczniu nawyk poprawnego i starannego pisania.	szt.	1		
641.	Pakiet Mango-program multimedialny licencja otwarta.	Interaktywne programy edukacyjne z serii „Mango” pozwalają na zdobycie przez uczniów wiedzy dotyczącej zjawisk i praw przyrody. To doskonałe narzędzie do wykorzystania w pracy z uczniami, które ułatwi wprowadzenie na lekcji elementów informatyki, przybliży ciekawe zjawiska i dostarczy dobrej zabawy. Przekaz wiadomości jest dostosowany do potrzeb wieku dziecka. Dzięki przeprowadzanym doświadczeniom dziecko uczy się i znajduje odpowiedzi na różne pytania. Gra uczy odpowiedzialności i wytrwałości w dążeniu do celu. Dziecko podróżuje po kolorowej krainie, szuka wskazówek, rozwiązuje zagadki, przeprowadza eksperymenty, odwiedza ciekawe miejsca, poprzez które uczy się świata.	szt.	1		
642.	Logorytmika. Słowa, dźwięki i piosenki. Zestaw ćwiczeń kształtujących umiejętności językowo - słuchowo - ruchowe dziecka (program komputerowy)	Jest to zbiór interaktywnych ćwiczeń słuchowych, językowych i muzyczno-ruchowych. Program może wspomagać szeroko pojęty proces terapeutyczny dzieci z różnego rodzaju deficytami rozwojowymi, a także wzbogacać tradycyjne zajęcia dydaktyczne prowadzone z młodszymi dziećmi rozwijającymi się harmonijnie.	szt.	1		
643.	EduSensus Mowa bezdźwięczna – program do diagnozy i terapii logopedycznej	Program zawiera ćwiczenia słuchowe wspierające rozpoznawanie, różnicowanie wysokości i natężenia dźwięków; ćwiczenia wspomagające różnicowanie głosek dźwięcznych i bezdźwięcznych; szereg ćwiczeń na wszystkie etapy terapii udźwięcznianej głoski.	zest.	1		
644.	Mądre dziecko-Mam 6-7 lat-	Zbiór 3 multimedialnych gier edukacyjnych dla dzieci w wieku 6-7 lat, które kształtują i rozwijają zdolności matematyczne, językowe, spostrzegawczość, logiczne myślenie a także koordynację	kpl.	1		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

	pakiet 3 programów komputerowych	wzrokowo-ruchową. W skład pakietu wchodzi: <ul style="list-style-type: none"> • "Bolek i Lolek - moje pierwsze literki" • "Matematyka-dodawanie i odejmowanie" • " Idę do szkoły" Dzięki zachowaniu formy zabawy, bogatej w animacje i ciekawą grafikę, program ten w pełni dostosowany jest do rozwoju intelektualnego dziecka w wieku wczesnoszkolnym i aktualnych umiejętności. Tłumaczy zagadnienia i uczy zastosować w praktyce zdobytą wiedzę. Całość materiału zawiera ponad 300 gier i zabaw .				
645.	Mądre dziecko- Mam 7- 8 lat- pakiet 3 programów komputerowych	Zbiór 3 multimedialnych gier edukacyjnych dla dzieci w wieku 7-8 lat, kształtujących zdolności matematyczne z zakresu mnożenia i dzielenia oraz językowe z zakresu słownictwa języka angielskiego i ortografii języka polskiego. W skład pakietu wchodzi: <ul style="list-style-type: none"> • "Ortografia" • "Bolek i Lolek - angielski dla dzieci" • Matematyka- mnożenie i dzielenie" Poprzez zabawę dziecko wkracza w świat bardziej skomplikowanych pojęć, których opanowanie jest podstawą dalszego procesu nauczania. Gry w przystępny sposób tłumaczą trudne zagadnienia na przykładach z życia dziecka i ćwiczą zdobytą wiedzę w różnorodnych zadaniach. Są znakomitą pomocą dydaktyczną wspierającą naukę w pierwszych klasach szkoły podstawowej.	kpl.	1		
646.	Mądre dziecko- Mam 4- 5 lat- pakiet 3 programów komputerowych	Zbiór 3 programów opracowanych wg założeń dydaktycznych wychowania przedszkolnego. W skład pakietu wchodzi: <ul style="list-style-type: none"> • "Król Maciuś Pierwszy - wesołe przedszkole" • "Królowa Śniegu" • "Księga dżungli" Programy zawierają ponad 100 ogólnorozwojowych zabaw edukacyjnych, stymulujących rozwój umysłowy dziecka oraz twórcze myślenie, pomysłowość i wyobraźnię. Rozbudzają one chęć poznawania i wzbogacają posiadaną wiedzę. Wszystkie gry skonstruowane są w taki sposób, aby nawet najmłodsze dziecko mogło je samodzielnie obsługiwać za pomocą myszki lub klawiatury. Program gwarantuje świetną zabawę połączoną z odkrywaniem drzemiących w dziecku zdolności.	kpl.	1		
647.	Mądre dziecko- Mój pierwszy angielski- pakiet 2 programów komputerowych	Program zawiera: <ul style="list-style-type: none"> • 32 różnorodne zabawy • intuicyjny interfejs, obrazkowy słownik • tłumaczenie wszystkich kwestii na język polski • stopniowe wprowadzanie słów przez brytyjskich lektorów 	kpl.	1		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

		<p>Zabawy z językiem angielskim - Przygody koguta</p> <p>Konstrukcja programu pozwala na zmianę języka gry w dowolnym momencie przez co daje możliwość kontaktu z "żywym" językiem mówionym. Dziecko poprzez zabawy poznaje otaczający go świat w języku angielskim i z większym zapałem przystępuje do dalszej nauki tego języka.</p> <p>Program zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> • gry o zróżnicowanym poziomie trudności • zadania wspomagające naturalny rozwój umysłowy dziecka • kreatywne zabawy ćwiczące spostrzegawczość i refleks • kolorystyczne wyzwania wyrabiające wyczucie piękna 				
648.	Edukacja przez ruch- Matematyczne obrazy w szkole (z płytą CD)	<p>Ciekawe ćwiczenia i zabawy oparte na metodzie dynamicznych obrazów, wspierające rozwój myślenia matematycznego uczniów w wieku wczesnoszkolnym. Metoda ta pozwala dzieciom szybciej i skuteczniej zrozumieć i przyswoić niełatwe pojęcia matematyczne. Lektury matematyki staną się teraz inspirujące i atrakcyjne – w sposób naturalny wyzwolą w uczniach chęć zdobywania wiedzy i uczenia się.</p> <p>Do książki dołączona jest płyta CD.</p>	kpl.	1		
649.	Edukacja przez ruch- Zabawy z linią (z płytą CD)	<p>Ćwiczenia i zabawy oswajają dzieci z cienkimi i grubymi liniami zeszytu, przygotowują je do stawiania pierwszych znaków w liniaturze. Dzięki nim nauka pisania staje się niezwykłą przygodą! Okładka twarda, s.52</p>	kpl.	1		
650.	Matematyka dodawanie i odejmowanie	<p>W bajkowej krainie zwierzęta uczą dzieci podstaw matematyki: dodawania, odejmowania oraz porównywania liczb. W programie znajduje się sześć gier edukacyjnych przeznaczonych dla kilku graczy, wiele bogatych animacji i wesoła muzyka. Zwierzęta tłumaczą zasady matematyki i towarzyszą dzieciom w rozwiązywaniu zadań. Jest to edukacja połączona z doskonałą zabawą.</p>	szt.	1		
651.	Matematyka eduROM- Niezwyczajne wakacje	<p>Główne cechy programu:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Setki interaktywnych ćwiczeń matematycznych; ▪ Możliwość śledzenia postępów w nauce: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Rejestr wyników, ▪ Tablica rekordzistów; ▪ Zabawy ćwiczące spostrzegawczość; ▪ Stopniowalny poziom trudności zadań; ▪ Pomoc w formie dźwiękowej; ▪ Wiele zabawnych animacji, ilustracji i narracji. <p>Zawartość programu:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie liczb w zakresie 1 - 10 000; ▪ Przedstawianie działań na grafach; ▪ Stosowanie własności działań arytmetycznych; 	szt.	1		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

		<ul style="list-style-type: none"> ▪ Zapisywanie algorytmów działań pisemnych; ▪ Działania na ułamkach; ▪ Obliczenia z użyciem waluty; ▪ Odczytywanie wskazań zegara; ▪ Mierzenie długości i wyznaczanie pojemności. ▪ Figury przestrzenne i ich własności; ▪ Szacowanie objętości brył. 				
652.	Matematyka eduROM- Pierwsze odkrycia	<p>Zawartość programu:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Liczby naturalne w zakresie 1 - 12; • Rozpoznawanie kształtów i kolorów; • Proste oznaczanie i odczytywanie czasu; • Wskazywanie liczb ze słuchu; • Liczenie w pamięci; • Łączenie liczb w pary; • Łączenie przedmiotów w zbiory; • Porządkowanie przedmiotów według kolejności i rozmiaru. 	szt.	1		
653.	Matematyka eduROM- Podwodny świat	<p>Zawartość programu:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Działania liczbowe w zakresie 1-10 000; • Obliczanie ułamka liczby całkowitej, określanie połówek i ćwiartek; • Podzielność jednej liczby naturalnej przez drugą; • Zadania z treścią; • Obliczanie nieznanego składnika sumy; • Rozkład sumy na określoną liczbę składników; • Obliczanie pól powierzchni wielokątów; • Mierzenie czasu, długości i wagi. 	szt.	1		
654.	Matematyka eduROM- Stare Zamczysko	<p>Zawartość programu:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Dodawanie i odejmowanie liczb w zakresie 1-1000; ▪ Mnożenie i dzielenie liczb 1-100; ▪ Zadania z jedną niewiadomą; ▪ Porównywanie liczb: oznaczanie liczby mniejszej i większej; ▪ Działania na liczbach całkowitych i dziesiętnych; ▪ Figura przestrzenna a jej podstawa; 	szt.	1		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

		<ul style="list-style-type: none"> ▪ Określanie dni tygodnia na podstawie daty; ▪ Określanie dat o jednakowym odstępie czasowym; ▪ Określanie miary długości. 				
655.	Matematyka eduROM- Wesołe miasteczko	<p>Zawartość programu:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Dodawanie i odejmowanie liczb w zakresie 1-30; ▪ Porównywanie liczb i określanie liczebności zbiorów; ▪ Mnożenie jako dodawanie jednakowych składników; ▪ Liczby jedno- i dwucyfrowe; ▪ Ciągi malejące i rosnące; ▪ Rozkład liczby naturalnej na czynniki; ▪ Obliczanie pola powierzchni figur prostych; ▪ Ważenie i mierzenie przedmiotów 	szt.	1		
656.	Matematyka eduROM- Wyspa skarbów	<p>Zawartość programu:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ dodawanie i odejmowanie liczb w zakresie 1-100; ▪ porządkowanie ciągu liczb naturalnych 1-100; ▪ przedstawianie liczb na osi liczbowej; ▪ mnożenie dwóch liczb w zakresie 1-30; ▪ dodawanie liczb naturalnych z wykorzystaniem waluty; ▪ obliczanie pól powierzchni prostokątów; ▪ odczytywanie wskazań zegara; ▪ odczytywanie daty z wykresu. 	szt.	1		
657.	Matematyka eduROM- Zoo	<p>Zakres zagadnień:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Dodawanie i odejmowanie liczb naturalnych w zakresie 1?20; ▪ Uzupełnianie i porządkowanie liczb 1?100 w ciągu; ▪ Porównywanie powierzchni pól figur geometrycznych; ▪ Znajdywanie szczegółowych elementów na większej ilustracji; ▪ Grupowanie elementów według wybranej kategorii; ▪ Dodawanie liczb naturalnych z wykorzystaniem waluty; ▪ <input type="checkbox"/> łączenie figur przestrzennych z ich podstawami. 	szt.	1		
658.	Metoda Dobrego Startu "Od słowa	Programem MDS dostosowany do potrzeb dzieci z wadą słuchu i z opóźnionym rozwojem mowy. Może	kpl.	5		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

	do zdania, od zdania do tekstu"	być także wykorzystywany podczas zajęć z małymi dziećmi, rozwijającymi się prawidłowo. Publikacja składa się z podręcznika, teczki oraz płyty CD. Zawartość: podręcznik (A4): 56 stron; teczka (A4): 6 książeczek tematycznych (po 28 stron każda), 6 ilustracji tematycznych, 25 kart ze wzorami, karta z wyrazami pomocniczymi do wycięcia, 2 kukielki do wycięcia; płyta CD.				
659.	Edukacja wczesnoszkolna. Plansze interaktywne.	Plansze interaktywne 2.0 to multimedialna pomoc dydaktyczna; narzędzie, dzięki któremu lekcja stanie się bardziej interesująca zarówno dla uczniów, jak i nauczycieli. Narzędzie to można wykorzystywać bezpośrednio ze strony internetowej lub z płyty CD (offline). Treści edukacyjne zawarte w programie <i>Edukacja wczesnoszkolna. Plansze interaktywne 2.0</i> zostały przygotowane zgodnie z podstawą programową nauczania w ramach edukacji wczesnoszkolnej w klasach 1-3 szkoły podstawowej.	szt.	1		
660.	Igraszki muzyczne DVD	10 zabawnych scenek po 3-4 min. W każdej z nich występują trzej instrumentalisci i wokalistka, która w zabawny i dowcipny sposób interpretuje proste piosenki. Kaseeta umożliwia obejrzenie i usłyszenie instrumentów muzycznych strunowych, dętych blaszanych, dętych drewnianych i perkusyjnych takich jak: kontrabas, skrzypce, harfa, wiolonczela, saksofon, trąbka, flet prosty i poprzeczny, fagot, waltornia, cymbały, harmonia i harmonijka ustna.	szt.	1		
661.	Jajko to... DVD	Filmy prezentują zwierzęta w ich naturalnym środowisku, kładąc szczególny nacisk na sposoby poruszania się, odżywiania oraz rozmnażania i opieki nad młodymi.	szt.	1		
662.	Jak co rośnie? DVD	10 filmów po 2-4 min. (truskawka, margerytka, pieczarka, fasola, sałata, pomidor, mak, kasztanowiec, groszek, hiacynt) W dużych zbliżeniach oraz na zdjęciach przyspieszonych prezentowane są etapy powstawania rośliny, od momentu jej posadzenia (rozsiania) do osiągnięcia całkowitego rozwoju.	szt.	1		
663.	Jak powstaje pogoda? DVD	6 filmów po 5-6 min. (Chmury, Deszcz, Burza, Wiatr, Śnieg, Mróz). Film zwraca uwagę na podstawowe zjawiska atmosferyczne. Opisuje je i wyjaśnia przyczyny powstawania.	szt.	1		
664.	Jak wytwarza się...? DVD	27 filmów po 2-3 min. (Lalki, Buty, Filety z ryb, Miód, Maski karnawałowe, Konfitury, Zapalki, Pisaki, Bułki, Papier toaletowy, Mydło, Makaron, Cukierki, Rogaliki, Czekolada, Perfumy, Cukier, Ananasy, Banany, Pomidory, Bombki na choinkę, Wełna, Lizaki, Skarpetki, Monety, Tkanina bawełniana, Pieluchy jednorazowe) . Każdy film stanowi krótką ilustrację całego, nieraz w pełni zautomatyzowanego, cyklu produkcyjnego różnych artykułów spożywczych i przemysłowych.	Szt.	1		
665.	Każdy musi jeść DVD	6 filmów po 4-5 min. (Pająk krzyżak, Żaba, Mątna, Żmija, Kameleon, Wydra) Filmy pokazują zwierzęta w ich naturalnym środowisku, kładąc szczególny nacisk na sposoby odżywiania się i rodzaj spożywanych pokarmów. Zwracają uwagę na to, że każde zwierze musi coś jeść. Filmy pokazują wiele ciekawych zdjęć z życia zwierząt.	szt.	1		
666.	Kto kogo zjada? DVD	6 filmów po 4-5 min. (Pająk krzyżak, Żaba, Mątna, Żmija, Kameleon, Wydra) Filmy pokazują zwierzęta w ich naturalnym środowisku, kładąc szczególny nacisk na sposoby odżywiania się i rodzaj spożywanych pokarmów. Zwracają uwagę na to, że każde zwierze musi coś jeść. Filmy pokazują wiele ciekawych zdjęć z życia zwierząt.	szt.	1		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

667.	Środowisko 1,2,3 DVD	Część I. 10 filmów po 9 - 14 min. (Rośliny wodne, Rośliny trujące, Len i konopie, Na łące, W górach, Las i jego mieszkańcy, W świecie owadów wodnych, Szkodniki są wśród owadów, Ryby naszych wód, W bocianiej rodzinie, Ssaki, Spotkanie z jeżem). Część II. 10 filmów po 4-12 min. (Lato, Jesień, Wiosna w sadzie, Lato w sadzie, Woda, Krążenie wody w przyrodzie, Zwyczajny śnieg, Pogoda, Pogoda w Tatrach, Pomniki przyrody). Część III. 7 filmów po 8-16 min. (Jak powstał twój zeszyt, Od ziarna do chleba, Od ogniska do elektrociepłowni, Przetwórstwo owocowe, Praca górnika, Podróże w dawnych czasach, Chaty jak kwiaty).	szt.	3		
668.	Gdzie kto mieszka? DVD	8 filmów po 4-5 min. (Pająk topik, Kret, Omulek, Szerszeń, Mali mieszkańcy jaskiń, Zwierzęta glebowe, Plankton, Mieszkańcy pustyni). Film pokazuje w jaki sposób organizmy zwierząt przystosowują się do życia w różnych środowiskach, nawet w ekstremalnych warunkach. W jaki sposób przystosował się do życia w wodzie pająk topik? Jak sobie radzi pod ziemią kret? Czy możliwe jest życie w mrocznych, całkowicie pozbawionych światła czeluściach jaskiń? Czy znajdziemy jakieś przejawy życia w rozpalonych piaskach pustyni?	szt.	1		
669.	Co to znaczy? DVD	Pluszowa małpka - Makuś wyjaśnia dzieciom, ilustrując to przykładami podstawowe, najczęściej używane, przeciwstawne pojęcia (nad i pod, przed i za, w środku, pomiędzy itp.).	szt.	1		
670.	Dźwięki codzienne dają orientację- płyta CD z fotografiami	Od szmeru zmywarki do naczyń poprzez brzęczenie odkurzacza aż do dzwonienia przykrywki od kontenera na śmieci - na załączonej płycie CD możemy usłyszeć codzienne dźwięki z wielu obszarów życia codziennego. Z tymi odgłosami każde dziecko konfrontowane jest codziennie, rzadko jednak słuchane uważnie i świadomie. Nagrania w połączeniu z kolorowymi fotografiami pozwalają dzieciom izolować i przyporządkowywać dźwięki. W ten sposób ćwiczą swoje ucho, zdolność uważnego skoncentrowanego słuchania, analizowania i nazywania słyszanego dźwięku. Dają orientację w codziennym życiu, przygotowują do ćwiczeń w czytaniu i pisaniu.	kpl.	2		
671.	Dźwięki leśne - płyta CD z fotografiami	28 dźwięków leśnych i towarzyszące im piękne fotografie stanowią unikalną pomoc dydaktyczną przydatną zarówno w kształceniu dziecięcego słuchu, jak rozbudzaniu zainteresowania otaczającą nas przyrodą.	kpl.	2		
672.	Dźwięki w zoo- płyta CD z fotografiami	Kolorowe fotografie i nagrane odgłosy do tematu - ogród zoologiczny. Ponad 20 zwierząt od małej przez hipopotama i muflona, aż do piranii i tygrysa. Dzieci bardzo chętnie będą doświadczać i odgadywać, co krzyczy, gwizdże, chrumka i kwiczy, a kto tak pięknie gra na harmonijce ustnej (oczywiście słoń indyjski).	kpl.	2		
673.	Dźwięki wiejskiej zagrody- płyta CD z fotografiami	Dzieci poznają, jak brzmi wiejska zagroda. Czy to gdacze kura, czy to dzwoni bańka na mleko, czy słuchać traktor pracujący na polu - poprzez uważne słuchanie i przyporządkowywanie dźwięków kolorowym fotografiom, dzieci poznają najważniejsze odgłosy wiejskiej zagrody.	kpl.	2		
674.	Dźwięki wodne-	24 nagrania dźwięków kojarzących się z wodą. Zawiera zarówno odgłosy natury, jak i z codziennego	kpl.	2		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

	płyta CD z fotografiami	otoczenia człowieka. Pomoc dydaktyczna zawiera dodatkowo 24 barwne fotografie ilustrujące poszczególne dźwięki. Wspaniały materiał rozwijający percepcję i pamięć słuchową u dzieci.				
675.	Słuchamy, rozpoznajemy i naśladujemy dźwięki – płyta CD z fotografiami	Za pomocą nagranych dźwięków dzieci mogą wyćwiczyć umiejętność prawidłowego słuchania. Pomoc ma zastosowanie w ćwiczeniu uważnego słuchania i analizy słuchowej; rozwijania pamięci słuchowej; przygotowania do czytania i pisania; koncentracji uwagi.	kpl.	2		
676.	Rymowana gimnastyka dla smyka (z płytą CD)	24 piosenki zapraszają do gimnastyki i tańca, zabaw w domu, w przedszkolu i szkole. Wesołe melodie i zabawne teksty porwą dzieci do zabawy. Książeczka dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Proponowane zabawy doskonale koordynację wzrokowo- ruchową, orientację w schemacie ciała, aparat mowy, wyobraźnię, umiejętność relaksacji i zrytmizowania organizmu.	kpl.	2		
677.	Szumy, syki, brzdęki oraz inne dźwięki cz. 1,2,3	Płyta ta zawiera nagrania naturalnych odgłosów, które dziecko jest w stanie rozpoznać i przyporządkować do określonego źródła. Wśród nagrań dołączonych do multimedialnych ćwiczeń wspomagających terapię głosek szeregu szumiącego uwzględniono przede wszystkim onomatopetje zawierające żądane głoski.	szt.	3		
678.	Tajemnicze dźwięki- płyta CD z fotografiami	Zapis 74 dźwięków znanych dzieciom, pochodzących z przedszkola, domu też bliskiego otoczenia. Dźwięki podzielone zostały ze względu na stopień trudności na 5 grup.	kpl.	2		
679.	Świat dźwięków – Zestaw do ćwiczenia percepcji słuchowej i rozwijania koncentracji	"Świat dźwięków" to propozycja ćwiczeń rozwijających uwagę i pamięć słuchową. Ćwiczenia polegają na zapamiętywaniu pojedynczych dźwięków, kojarzeniu ich z obrazkami oraz sekwencyjnym zapamiętywaniu trzech dźwięków i ich rozpoznawaniu. "Świat dźwięków " to znakomita pomoc logopedyczna i pedagogiczna, która stymuluje sprawność analizatora słuchowego. Ćwiczenia słuchowe przeznaczone dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym; dzieci nieharmonijnie się rozwijających; uczniów z zaburzeniami koncentracji uwagi; uczniów klas nauczania zintegrowanego wykazujących problemy w czytaniu i pisaniu; uczniów z niższą sprawnością intelektualną.	szt.	2		
680.	Ładnie mówię głoski S, Z, C, DZ. Gry słowno - obrazkowe wspomagające prawidłową wymowę	„Ładnie mówię głoski S Z C DZ” to jedna z części, w serii gier logopedycznych, do ćwiczeń nad utrwalaniem tytułowych głosek. Dziecko bawiąc się ćwiczy wymowę głosek na początku, w środku i na końcu wyrazu w różnym sąsiedztwie fonetycznym. Atutem pomocy jest wykorzystanie zdjęć przedmiotów, co ułatwia dziecku bezbłędne ich rozpoznanie i nazwanie.	szt.	1		
681.	Łanie mówię	Pomoc logopedyczna, której podstawowym celem jest utrwalanie poprawnej artykulacji głoski r.	szt.	1		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

	głoskę R. Gry słowno - obrazkowe wspomagające prawidłową wymowę	Dziecko bawiąc się ćwiczy artykulację trudnej głoski w różnych pozycjach wokalicznych i sąsiedztwie fonetycznym.				
682.	Łanie mówię głoski Ś, Ź, Ć, DŹ. Gry słowno - obrazkowe wspomagające prawidłową wymowę	Gra logopedyczna „Ładnie mówię głoski Ś Ź Ć DŹ” może ona być wykorzystywana na etapie utrwalania poprawnej artykulacji głosek: Ś, Ź, Ć, DŹ w wyrazach i zdaniach. Ćwiczone głoski w proponowanych nazwach przedmiotów, zajmują różne pozycje wokaliczne i mają różne sąsiedztwo fonetyczne. Gra ma na celu doskonalenie artykulacji trudnych dla dziecka głosek oraz ćwiczenie ogólnej sprawności językowej.	szt.	1		
683.	Łanie mówię głoski K, G, H. Gry słowno - obrazkowe wspomagające prawidłową wymowę	„Ładnie mówię głoski K G H” to pomoc logopedyczna przygotowana specjalnie z myślą o dzieciach, w mowie których nie pojawiły się jeszcze trudniejsze głoski (S Z C DZ SZ Ź CZ DŹ oraz R), a te przysparzają kłopotów. Może ona być wykorzystywana na etapie utrwalania poprawnej artykulacji głosek K G H w wyrazach i zdaniach.	szt.	1		
684.	Łanie mówię głoski SZ, Ź, CZ, DŹ. Gry słowno - obrazkowe wspomagające prawidłową wymowę	„Ładnie mówię głoski SZ Ź CZ DŹ” to pomoc logopedyczna, którą należy wykorzystywać po wywołaniu trudnych dla dziecka głosek w izolacji oraz utrwaleniu ich poprawnej artykulacji w sylabach. Dziecko bawiąc się, ćwiczy artykulację trudnych głosek w różnych pozycjach wokalicznych i różnym sąsiedztwie fonetycznym.	szt.	1		
685.	Krzyżówki, zagadki, rebusy. Zeszyt 1, 2, 3, 4	Proponowany w książce zestaw 160 łamigłówek logopedycznych o różnym stopniu trudności, to materiał który nie tylko ułatwia automatyzację głosek, ale również rozwija pamięć słuchowo-wzrokową, orientację przestrzenną, ćwiczy koordynację wzrokowo-ruchową, doskonali spostrzeganie, myślenie, koncentrację.	szt.	4		
686.	Badanie mowy – interaktywny kwestionariusz obrazkowy (Program	Program przeznaczony dla specjalistów zajmujących się diagnostyką mowy w zakresie artykulacji, rozumienia mowy i umiejętności wypowiedzenia się. Jest to multimedialny pakiet interaktywnych ilustracji wspomagających w znacznym stopniu proces badania mowy. Dzięki zasobom zawartym w programie specjalista może m. in. oceniać warunki artykulacyjne pacjenta, badać jego umiejętność wypowiedzenia się, dokonywać zapisu uwag zebranych podczas badania, tworząc w ten sposób	kpl.	1		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

	komputerowy)	profesjonalną dokumentację.				
687.	Chyża Żmija Syk-Syk, Chrząszcz z Żyrzyna. Miała Baba koguta. Doskonalenie słuchu PUS	<i>System Pomyśl-Ułóż –Sprawdź</i> Książeczka zawiera materiał ćwiczeniowy dla dzieci, które z różnych przyczyn nie opanowały jeszcze umiejętności poprawnego pod względem artykulacyjnym wysławiania się, mają problemy w komunikacji z otoczeniem oraz trudności w czytaniu i pisaniu.	szt.	9		
688.	eduSensus Logopedia – Zabawy słowem. Program multimedialny (część 1 i 2)	Zabawy słowem (cz. 1 i 2) - to program wspomagający terapię dzieci, które mają problemy z przyswajaniem języka i jego prawidłowym rozwojem (aspekt leksykalny, gramatyczny, ekspresyjny i pragmatyczny). Część pierwsza programu oparta jest na materiale Nieliterowym, część druga zaś — na materiale literowym. Program wspiera tradycyjną terapię mającą na celu podnoszenie sprawności językowej dziecka, a także wspomaga działania zmierzające do tego, by dziecko osiągnęło taki etap opanowania języka, który pozwala mu na swobodną komunikację z otoczeniem (umiejętność rozumienia mowy otaczających dziecko osób oraz umiejętność wyrażania własnych myśli).	kpl.	1		
689.	Gra logopedyczna Dwie wieże – Kto prędziej? Komlogo	"Kto prędziej" i "Dwie wieże" to gry logopedyczne mające na celu rozwój mowy dziecka w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym w zakresie poprawnej wymowy głosek, poszerzenia słownika czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej, tak ważnej w nauce mówienia, czytania i pisania. W czasie gry dzieci uczą się wymowy poprzez zabawę ćwicząc dodatkowo spostrzeganie, pamięć wzrokową i słuchową, koncentrację uwagi oraz myślenie (klasyfikowanie przedmiotów).	szt.	1		
690.	Zestaw magiczna piłeczka dmuchawka 10 szt.	Dmuchałka ułatwia i uatrakcyjnia proces usprawniania aparatu oddechowego, artykulacyjnego i fonacyjnego. Ułatwia kontrolowanie oddechu, wydłużanie fazy wydechowej, umożliwia ustalenie prawidłowego toru oddechowego, a ponadto jest wspaniałym sposobem na rozwinięcie umiejętności koncentracji, uczy spokoju i ekonomicznego zużycia powietrza poprzez zabawę. Drewniana pomoc jest w pełni higieniczna do wielokrotnego użytku, do ćwiczeń w gabinecie logopedycznym i w domu.	zest.	1		
691.	Zawody i ich atrybuty. Gra edukacyjna. Adamino	Układanka edukacyjna „Zawody i ich atrybuty” doskonale sprawdza się zarówno podczas zabawy z jednym dzieckiem jak i w większej grupie. Oprócz walorów edukacyjnych i poznawczych gra rozwija pamięć, a także uczy koncentracji.	szt.	1		
692.	Samopol gra. Domino logopedyczne: SZ-S, K-T, CZ-C, G-D	Domino logopedyczne przeznaczone jest dla dzieci do zabaw dydaktycznych oraz ćwiczeń logopedycznych. Domino umożliwia ćwiczenie słuchowego rozróżniania głosek. Domina przydatne są w ćwiczeniach słuchu fonemowego, doskonaleniu analizy i syntezy słuchowej oraz wzrokowej.	szt.	2		
693.	Co to? Kto to?	Materiał dźwiękowo-obrazkowy składający się z pojedynczych dźwięków, historyjek dźwiękowych i	szt.	1		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

	Ćwiczenia i zabawy z dźwiękiem. Seventh Sea	obrazków do układania wprowadzający dzieci w jeden ze wspaniałych światów - świat dźwięku. Zabawa ma na celu uczyć: uważnego słuchania, koncentrowania uwagi na sygnałach dźwiękowych, identyfikowania i różnicowania bodźców akustycznych i wzrokowych; rozwijać: pamięć słuchową, wrażliwość słuchową i wzrokową, wyobraźnię, wzbogacać mowę bierną i czynną.				
694.	Zwierzaki. Zabawy z obrazem i dźwiękiem. Seventh Sea	Program na płycie CD-ROM, opracowany jest jako multimedialna, interaktywna prezentacja: zawiera zagadki, ćwiczenia, piosenki do wspólnego śpiewania i kolorowanki. W programie starannie zaplanowano i zastosowano zasadę stopniowania trudności, co pozwala na właściwe dobranie zabaw i ćwiczeń do poziomu rozwojowego dziecka. Materiał zawarty na płycie ma na celu rozwijanie: uważnego słuchania, różnicowania i identyfikowania bodźców wzrokowych i słuchowych, koncentrowania uwagi na sygnałach dźwiękowych, porównywania ich i naśladowania, pamięci i wrażliwości słuchowej i wzrokowej, wyobraźni, koordynacji wzrokowo-ruchowo-słuchowej, logicznego myślenia, orientacji przestrzennej, słownictwa dziecka.	szt.	1		
695.	Gra logopedyczna „Grimassimix” nr 112-46	Gra może służyć jako wsparcie dla terapeutów mowy. Odpowiednia sprawność mięśni języka, warg i mięśni napinających twarz jest niezwykle istotna dla prawidłowej wymowy.	szt.	1		
696.	Gra logopedyczna TRUDNE SŁOWA cz. 1, 2	Gra logopedyczna „Trudne słowa” ma na celu rozwój mowy dziecka w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym w zakresie poprawnego wyróżniania głosek opozycyjnych, poszerzenia słownika czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej. Są to istotne umiejętności w procesie nauki mówienia, czytania i pisania. Podczas gry uczestnicy ćwiczą różnicowanie głosek, a dodatkowo spostrzeganie, pamięć wzrokową, słuchową i koncentrację uwagi.	szt.	2		
697.	Łamigłówki logopedyczne nr 113-10	Jest to zbiór blisko 90 różnorodnych pod względem treści i formy zadań do wykorzystania w pracy z dziećmi, które mają trudności z realizacją głosek dentalizowanych. Do każdego etapu terapii poszczególnych głosek łamigłówki zostały zróżnicowane pod względem trudności. Większość zadań opartych jest na materiale obrazkowym, by mogły je rozwiązywać również dzieci, które nie znają jeszcze liter.	szt.	1		
698.	Pomoc logopedyczne „Od obrazka do słowa” nr 112-31	Zestaw "Od obrazka do słowa" składa się z poradnika, materiałów obrazkowych, zawierających gry językowe i kombinacje ćwiczeń językowych, oraz etykietek z podpisami do poszczególnych obrazków (627 obrazków wraz z etykietami w języku polskim) - całość zapakowana w pudełku. Materiał ten może być wykorzystywany jako pomoc diagnostyczna, a także jako podstawa do tworzenia indywidualnych programów terapii dla dzieci z trudnościami w porozumiewaniu się o różnej etiologii. Gry pomagają również rozwijać pojęcia językowe u wszystkich dzieci w wieku przedszkolnym i młodszym wieku szkolnym. Dołączony poradnik szczegółowo wyjaśnia sposoby posługiwania się materiałami.	szt.	1		
699.	Przedmioty codziennego użytku- zestaw II	105 dużych kart (14,8 x 12 cm) ze znanymi dziecku przedmiotami codziennego użytku, zabawkami, przyborami szkolnymi. Karty są przeznaczone do ćwiczeń rozwijających umiejętności językowe i matematyczne.	kpl.	1		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

700.	Słowny ekspres nr 816-139	„Słowny Ekspres” to gra słowna, w której gracze muszą wykazać się w niej spostrzegawczością, refleksem i celnością skojarzeń. Ten, kto szybciej potrafi ułożyć wyraz z karcianych liter, uderza w dzwonek i zgarnia nagrodę. Rywalizacja o pierwszeństwo utrzymuje wysoki poziom adrenaliny, ale jest też znakomitym treningiem refleksu, percepcji, spostrzegawczości i myślenia, a przede wszystkim poprawnej pisowni.	szt.	1		
701.	VOCABULAR – słownictwo podstawowe, materiał obrazkowy nr 112-16	Bogaty zbiór podstawowego słownictwa w postaci czytelnych obrazków. Wspaniała i wszechstronna pomoc dydaktyczna pozwala rozwijać i kształtować mowę dziecka. Materiał obrazkowy nadaje się doskonale do ćwiczeń w czytaniu globalnym.	szt.	1		
702.	Memo dźwiękowe	"Memo dźwiękowe" - to gra dydaktyczna, rozwijająca pamięć słuchową i koordynację wzrokowo-słuchowo-ruchową. Jej celem jest nauka uważnego słuchania, koncentrowania się na sygnałach dźwiękowych, oraz ich identyfikowanie i różnicowanie. Uczy również zapamiętywania i szybkiego kojarzenia dźwięków. Rozwija pamięć słuchową, wrażliwość słuchową i koordynację słuchowo-wzrokowo-ruchową.	szt.	1		
703.	Opowieści Ci Mamo 1 Historyjki obrazkowe	Układanka składa się z 40 obrazków tworzących 10 historyjek 4-elementowych. Zadaniem dziecka jest takie ułożenie obrazków, aby powstał chronologicznie poprawny ciąg zdarzeń. Po ułożeniu obrazków nauczyciel zachęca dziecko do opisanie ilustracji. Ćwiczenie rozwija u dziecka rozumienie następstw czasowych i przyczynowo-skutkowych, doskonali spostrzegawczość i zdolność wypowiedzi. W zabawie może uczestniczyć kilkoro dzieci, które układają i opowiadają w kolejności swoje historyjki.	szt.	1		
704.	Co do czego, tato?	„Co do czego, Tato?” to gra, która rozwija umiejętność logicznego myślenia, wyobraźnię i zdolność skojarzeń.	szt.	1		
705.	Kolor i kształt	„Kolor i kształt” to gra na spostrzegawczość, refleks oraz celność skojarzeń. U dzieci młodszych można ją traktować, jako grę wspomagającą naukę kolorów, oraz ćwiczenie sprawności manualnej paluszków.	szt.	1		
706.	Historyjki obrazkowo-zdaniowe z pytaniami	Zestaw zawiera dwadzieścia jeden historyjek obrazkowych. Każda historyjka składa się z trzech obrazków przedstawiających kolejne etapy jednego zdarzenia. Głównymi bohaterami tych wydarzeń są przede wszystkim dzieci. Pod każdym obrazkiem zapisano pytanie związane z jego treścią, a odpowiedzi na te pytania podano na osobnych paskach. Historyjki podzielono ze względu na stopień trudności na trzy poziomy, po siedem historyjek w każdym poziomie. Różnica w poziomie trudności polega przede wszystkim na długości pytań i odpowiedzi, a także budowie wyrazów. <i>Historyjki obrazkowo-zdaniowe z pytaniami</i> przeznaczone są dla dzieci 6-letnich (a nawet młodszych), które rozpoczęły już naukę czytania. Mogą służyć również dzieciom starszym, których rozwój przebiega nieharmonijnie lub jest globalnie opóźniony.	szt.	1		
707.	Wielki turniej geograficzny	Wielki turniej geograficzny (PC) Wielki Teleturniej Geograficzny - jest to rozbudowany program pozwalający zmierzyć się całej rodzinie	szt.	1		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

		lub grupie dzieci w wesołym teleturnieju. Na gracza czekają trzy zróżnicowane rundy teleturnieju, setki pytań z różnych dyscyplin. W programie znajdują Państwo pytania z takich dyscyplin, jak: zwierzęta, państwa, flagi i waluty, Polska, miasta, kontynenty, morza i oceany, ludzie, gdzie to jest?, ciekawostki.				
708.	Matematyka dodawanie i odejmowanie	"Matematyka Dodawanie i Odejmowanie" (PC) to program edukacyjny przeznaczony dla najmłodszych użytkowników komputera. Zadaniem jego jest pomoc w opanowaniu trudnej dla dzieci w wieku od 5 do 10 lat sztuki dodawania i odejmowania. Szereg edukacyjnych zabaw zawartych w programie ćwiczy dodawanie i odejmowanie wykorzystując do tego celu łatwo zapamiętywane przykłady. Dynamiczne gry i zabawy tłumaczą i testują oba zagadnienia, a także dostarczają użytkownikowi wiele przyjemności.	szt.	1		
709.	Dotykowa loteryjka	24 drewniane elementy do rozpoznawania poprzez dotyk. Każdy kształt, wylosowany z woreczka, należy dopasować do właściwego szablonu. Gra stymuluje zmysł dotyku, pobudza wyobraźnię i rozwija logiczne myślenie.	szt.	1		
710.	Zwierzęta	Estetycznie wykonane elementy układanki i sympatyczne postacie zwierząt zachęcają dzieci do odnajdywania, za pomocą dotyku, żetonów o odpowiedniej fakturze. Zabawa stymuluje zmysł dotyku i rozwija percepcję wzrokową.	kpl.	1		
711.	Puzzle Przyjaciele	Zestaw puzzli poruszających problematykę akceptacji przez dzieci niepełnosprawności rówieśników. Układanie puzzli stanowi świetną okazję do rozmawiania z dziećmi o tolerancji, wzajemnym pomaganiu sobie w trudnych sytuacjach. Pomoc stymulująca jednocześnie rozwój spostrzegania wzrokowego oraz koordynacji wzrokowo-ruchowej.	szt.	1		
712.	Puzzle Czerwona Piłka	Puzzle drewniane-wym.29x21x1 cm, 16 elementów. Puzzle rozwijają koncentrację, spostrzegawczość oraz sprawność motoryczną. Układanie uczy precyzji.	Szt.	1		
713.	Ekspresje-układanka	Gra rozwijająca u dzieci umiejętność rozpoznawania i wyrażania emocji(m.in. radości, smutku, strachu, złości). Dodatkowo zabawa stymuluje rozwój spostrzegania wzrokowego, koordynacji wzrokowo-ruchowej, umiejętności planowania. Zabawa polega na układaniu twarzy zgodnie ze wskazaniami kostki, dzięki czemu powstają zabawne kompozycje.	szt.	1		
714.	Zdjęcia emocje	Zdjęcia przedstawiają sposoby wyrażania różnych emocji. Zestaw zawiera 22 duże zdjęcia o wymiarach 21x15 cm. Bardzo szczegółowe i wyraźne, w sposób jednoznaczny obrazują stan emocjonalny bohaterów. Do ćwiczeń językowych wzbogacających słownictwo, tworzenia opowiadań, rozwijania umiejętności opisywania i wyrażania uczuć.	szt.	1		
715.	Obrazkowe rodzinki	Drewniana tablica ,której elementy należy dopasować zgodnie z zadaniem przedstawionym na pierwszym odcinku. Dzieci uczą się różnicowania elementów, porządkowania ich w zbiory, a przy okazji wzbogacają zasób słownictwa.	szt.	1		
716.	Duże dziecięce korale z podstawą-duży zestaw	Grupowy zestaw do zabawy czwórki dzieci. Duże korale o żywych barwach zachęcają dzieci do twórczej zabawy. Korale można sortować według koloru i kształtu, układać z nich proste rytmy, nakładać na trzpienie. Różnorodne zabawy pozwolą dzieciom doskonalić postrzeganie, logiczne myślenie i sprawność manualną. Wszystkie elementy wykonane są z bezpiecznego tworzywa, a duże rozmiary ułatwiają chwytanie.	szt.	1		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

		Zawartość: 40 koralików, 4 podstawy z 4 trzpieniami różnej wysokości, koraliki występują w 4 kształtach i 4 kolorach.				
717.	Kwadraty do nakładania	<ul style="list-style-type: none"> wym. 35,5 x 10 x 10,5 cm 15 szt. kwadratów podstawa z kołeczkami do nakładania 	szt.	1		
718.	Trener pamięci-5 zmysłów	Gra polega na dobieraniu obrazków poszczególnych przedmiotów do zmysłów jakimi je odbieramy. Rozwija koncentrację, pamięć, logiczne myślenie, stymuluje mowę i wzbogaca słownictwo. Gra ma dwa poziomy trudności. Zawiera wytrzymałą ramkę z tworzywa sztucznego, w której umieszczone są karty.	szt.	1		
719.	Dźwięki na farmie	Zadaniem dziecka jest rozpoznanie odgłosu wydawanego przez zwierzę i odnalezienie jego zdjęcia na planszy. Gra rozwija koncentrację, umiejętność różnicowania dźwięków i wzbogaca słownictwo.	szt.	1		
720.	Alfabet z obrazkami	Pomoc do pracy z dziećmi w klasach 1-3, doskonale sprawdza się w zajęciach rewalidacyjnych i pozalekcyjnych z uczniami, mającymi trudności w czytaniu i pisaniu, w tym, zagrożonymi ryzykiem dysleksji. Zestaw dwustronnych kart to praktyczny materiał do demonstracji liter. Każda karta zawiera z jednej strony literę drukowaną i pisaną (wraz z kierunkiem jej pisania), ilustrację wraz z podpisem.	szt.	1		
721.	Farby sensoryczne	Do malowania palcami po powierzchni papieru. Farby zawierają w sobie drobne ziarenka, które wpływają na zmysł dotyku u dzieci- 6 kolorów- wys. Pudełka 6,5 cm; śr. 8 cm.	szt.	1		
722.	Bajki, które leczą cz. 1,2	Autorka pokazuje, w jaki sposób zastosować metodę (specjalnie skonstruowanego opowiadania), która nie tylko rozwiązuje problemy dziecka, ale też umacnia więź pomiędzy nim, a jego rodzicami.	szt.	2		
723.	Rymowane zabawiani, masażyki i kołysanki.	24 piosenki o bardzo zróżnicowanej tematyce i tempie zabaw. Znaleźć tu można zabawy ruchowe, logopedyczne, masażyki i usypianki. Obcowanie dzieci z muzyką i przyjaznymi tekstami piosenek uczy optymizmu, integracji, rozwija umiejętności psychoruchowe i wrażliwość uczuciową.	szt.	1		
724.	Sześcian manipulacyjny	Kolorowy sześcian do manipulowania. W jego skład wchodzi zegar, labirynt, tablica do rysowania z gąbką i kolorową kredą, kolorowy matalofon, labirynt przestrzenny. Zabawa sześcianem usprawnia motorykę rąk, wyrabia zdolność koncentracji, wyobraźnię.	szt.	1		
725.	Bryły w podstawie	Bryły w 5 kolorach (czerwony, żółty, zielony, niebieski, naturalne drewno), o 5 wysokościach i 4 kształtach podstawy (prostokąt, koło, kwadrat, trójkąt) do segregowania według 3 cech (kolor, kształt, wielkość). Całość na drewnianej podstawie. Pozwala na budowanie prostych konstrukcji.	szt.	1		
726.	Klocki-tworzymy zwierzęta	52 kolorowe, drewniane kształty do budowania zabawnych zwierzątek. Powstaje 10 różnych wzorów.	kpl.	1		
727.	Puzzle-poznaję literki	Układanka literowa to doskonała pomoc dydaktyczna pomagająca opanować znajomość literek.	szt.	1		
728.	Litery i sylaby-klocki edukacyjne	Klocki edukacyjne dla najmłodszych. Zestaw doskonali u dziecka znajomość literek i sylab. - 18 elementów.	kpl.	1		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

729.	Układanka edukacyjna-sylaby	Układanka służy jako pomoc do nauki czytania tzw. metodą sylabową. W terapii pedagogicznej wykorzystuje się dzielenie wyrazów na sylaby oraz syntezę wyrazów z sylab jako niezwykle skuteczną metodę usuwającą problem dysleksji, dysgrafii i logopedii-144 sylaby, 48 plaketek z rysunkami.	szt.	1		
730.	Tactiloto	Zabawa i prosta gra pobudzająca zmysł dotyku. Dziecko wybiera różne formy bawiąc się jak w loteryjkę, rozpoznaje kształty i układa na odpowiadającym im fiszkach- 24 kolory, drewniane formy o wymiarach ok. 6,5 cm. -24 kartonowe fiszki o wym. 8x8 cm.- woreczek.	szt.	1		
731.	Zabawne zwierzątka	Drewniane magnetyczne puzzle dla najmłodszych do ułożenia aż 12 znanych zwierząt bądź wielu innych ciekawych np. żyrafa z nogami żaby-24 elementy.	szt.	1		
732.	Nakładanka-żółw, język	Nakładanki elementów zróżnicowanym stopniu trudności, dzięki którym dziecko odkrywa pojęcia; wielkości, kształtu, elementów kierunków. Poszczególne elementy wyposażone są w kołeczek, który prowokuje dziecko do chwytania elementów 3 palce. Tym samym wywołuje, elementów potem utrwała nawyk prawidłowego trzymania narzędzi do pisania.	szt.	2		
733.	Domino-zwierzęta	Zabawa oparta na zasadach domino. Klocki zawierają zabawne obrazki ze zwierzętami. Można dowolnie łączyć. Zawarte w zestawie łączniki pozwalają na budowanie przestrzennych układów-72 elementy.	szt.	5		
734.	Gdzie jest piesek?	Duże plansze przedstawiające zabawnego pieska w różnym położeniu względem jego domku – budy. Zestaw zawiera również dodatkowo dużą budę, 2 psy oraz ruchome elementy – karty z napisami w języku angielskim, m.in.: over, under, inside, next to. - 14 plansz (wym. 21 x 14 cm) - 14 kart z napisami (wym. 6,5 x 2 cm) - 2 psy o wys. 20 cm - buda o wym. 41 x 28 cm.	szt.	5		
735.	Mój dzień	Zestaw kart ze zdjęciami dzieci wykonujących codzienne czynności o różnych porach dnia. Doskonała pomoc do ćwiczeń językowych, do układania i opowiadania historyjek, do rozmów na temat dnia i upływu godzin. - 48 zdjęć o wym. 10 x 15 cm..	szt.	5		
736.	Naśladowanie - Gra twarzy	Gra twarzy. Zestaw pełnych ekspresji zdjęć dziewczynki i chłopca. Twarze dzieci wyrażają różne emocje lub wykonywanie ćwiczeń języka i ust. Zdjęcia są różnej wielkości, co daje wiele możliwości ćwiczeń zarówno indywidualnych jak i grupowych: naśladowanie wyrazów twarzy przed lustrem, gra w loteryjkę i memory, naśladowanie min przed grupą, szukanie takich samych twarzy, klasyfikowanie i dobieranie par przeciwstawnych. Dla pracy logopedycznej cenne są zwłaszcza duże zdjęcia.	szt.	2		
737.	Kolorowa wieża	Zestaw kolorowych drewnianych sześcianów, które można układać w poziomie lub w pionie tworząc wysoką piramidę. Każda ze ścian sześcianów przedstawia inną scenę np. liczby od 1 do 10, obrazki z	szt.	2		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

		<p>rzeczownikami w języku angielskim. dł. boku największego sześcianu 15,5 cm dł. boku najmniejszego sześcianu 5 cm 10 sześcianów.</p>				
738.	Kostki z alfabetem	<p>Dwie kostki do gry, na każdej po 30 różnych liter. Zabawa polega np. na wymyślaniu wyrazów na wylosowaną literę (Wild - puste pole, Vowel - samogłoska). - 2 szt. - wym. 2,5cm .</p>	kpl.	3		
739.	Nasze domy	<p>Utrwalanie nazw wyposażenia domu. Zadaniem gracza jest jak najszybsze uzupełnienie swojej planszy o brakujące elementy w postaci ilustracji lub nazw. Warianty gry zawiera instrukcja. Gruby, lakierowany karton. - 4 plansze domów A-4 21x29,7cm w przekroju z wyświetlonymi elementami - 56 żetonów o wym. 4x4cm, po jednej stronie uzupełnienie obrazka, a po drugiej - nazwa w j. angielskim.</p>	szt.	5		
740.	Przeciwności	<p>16 par obrazków z zabawnymi ilustracjami o przeciwnym znaczeniu. Dzięki słowom w jęz. angielskim umieszczonym na każdym elemencie gra uatrakcyjni naukę i utrwalanie słownictwa (głównie przymiotników). - 32 elem. - wym. po złożeniu 8x12cm.</p>	szt.	4		
741.	Sześcian	<p>Lekki sześcian z pianki, obsyty trwałą tkaniną. Na każdej ścianie znajduje się kieszonka z przezroczystego tworzywa. Kostka może służyć do zabaw językowych, matematycznych lub losowych w zależności od rodzaju kart umieszczonych w kieszonkach. - dł. boku 25cm .</p>	szt.	2		
742.	Toporimo	<p>Gra, która poprzez zabawę utrwała poprawne używanie zwrotów związanych z położeniem przedmiotów i osób w przestrzeni, niezastąpiona podczas ćwiczeń na komunikację. Jej użytkownikiem może być zarówno jedno dziecko jak i cały zespół klasowy. Magnetyczne plansze przedstawiają 4 różne środowiska. Do każdej planszy opracowane zostały karty z zadaniami, określającymi, gdzie, jaki element powinien zostać umieszczony. Dużą atrakcją gry są magnetyczne postacie przedmiotów, zwierząt i ludzi. - 4 plansze magnetyczne o wym. 33x23cm - 16 figur magnetycznych z grubego kartonu (od 4 do 8cm) - 24 kart z zadaniami.</p>	szt.	2		
743.	Ubieranie	<p>Laleczki. Dużo kolorowych ubranek daje możliwość komponowania wielu różnych strojów. Gdy dzieci jest więcej, mogą onw grać w grę, którą wygra ten, kto pierwszy ubierze swoją laleczkę.</p>	szt.	5		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

744.	WOW domino angielskie	Domino angielskie - grupy spółgłoskowe w wygłosie. Domino prezentuje następujące grupy spółgłoskowe: sk, ct, ff, ft, ld, lf, lk, ll, lp, lt, lth, mp, nch, nd, ng, nk, nt, pt, rt, sk, sp, ss, st, xt. Zawartość: 24 kostki domina wykonane z grubego tworzywa (brzeży bezpiecznie zaokrąglone); wymiar kostki: 4 x 8 cm; umieszczone w trwałym, kartonowym pudełku.	szt.	2		
745.	Budowanie zdań	Budowanie zdań - grupowy zestaw Reading Rods. Zestaw zawiera podstawowe pomoce potrzebne do nauki budowania poprawnych zdań oraz tworzenia pojęć gramatycznych. Zawartość: duży zestaw klocków Reading Rods - Tworzenie zdań; 4 zestawy kart aktywności 'Tworzenie zdań' (250-7112); książka "Word Building - Instruction & Activity Book" (48-stron) zawierająca również ponad 100 kartoników do demonstracji (250-7116); 4 podstawki do kart i klocków Reading Rods (250-7130); całość umieszczona w estetycznym pudełku z przykrywką.	kpl.	1		
746.	Zestaw multimedialny (tablica, projektor, komputer, monitor, głośniki)	Opis w załączniku nr 7 do SIWZ	kpl	1		
747.	eduSensus. Gotowość szkolna. Pakiet	Zestaw ćwiczeń do wspomagania procesu diagnozy gotowości szkolnej oraz do stymulacji funkcji percepcyjno-motorycznych i umiejętności matematycznych. Przygotowana w programie ocena gotowości szkolnej dziecka może zostać zapisana, a także wydrukowana. Program składa się z następujących części: • Aplikacja nauczyciela – program zarządzający • Gotowość szkolna: - Diagnoza pedagogiczna - Ćwiczenia stymulujące funkcje percepcyjno-motoryczne	szt.	1		
748.	eduSensus dysleksja. Litery	Program służy do nauki i utrwalania kształtu liter. Produkt ten łączy w sobie ćwiczenia z wielu obszarów takich jak: koordynacja ruchowa, wzrokowo-ruchowa, słuchowo-ruchowa i wzrokowo-słuchowo-ruchowa, grafomotoryka, logiczne myślenie, spostrzegawczość, umiejętności klasyfikacji elementów. Program Litery zawiera też szereg rozwiązań graficzno-funkcjonalnych takich jak: polecenia do zadań odtwarzane z głośnika z możliwością wielokrotnego ich powtórzenia, możliwość zmiany stylu ilustracji i tła, możliwość wydruku licznych materiałów pomocniczych, które pozwalają na wykorzystanie go w pracy z osobami o bardzo różnych ograniczeniach.	szt.	1		
749.	Bajki dla	Książka jest niezastąpioną pomocą w zwalczaniu problemu z nauką czytania i pisania, który nie polega	szt.	5		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

	dyslektyków. Bajki dla dzieci z trudnościami czytania i pisania	na tym, jak wielu sądzi, czy dziecko nauczy się czytać i pisać, lecz na tym, jakim sposobem i w jakim czasie to osiągnie. Prezentowane w niniejszej publikacji bajki pomagają dzieciom zbudować zbiór skojarzeń ułatwiających prawidłowe rozpoznawanie liter, a dzięki zabawie uatrakcyjnają proces nauki czytania i pisania. Okładka broszurowa.				
750.	Powtarzam. Rozumiem. Nazywam. Zest. 1	Program przeznaczony jest do wspierania rozwoju mowy dzieci z trudnościami w komunikacji językowej. Układ materiału naśladuje naturalną kolejność nabywania języka przez dziecko. Jego zaletą jest prostota budowy dźwiękowej, co ułatwi pracę z dziećmi nawet z dużymi problemami w uczeniu się tej umiejętności. Zestaw 1 zawiera rysunki rzeczy i czynności. Celem ćwiczeń jest wykształcenie umiejętności złożenia dwóch sylab otwartych w słowo nazywające osobę, rzecz lub czynność, zbudowanie prostego zdania złożonego z dwóch słów o równie prostej konstrukcji, a następnie właściwe użycie w zdaniu formy biernika.	zest.	2		
751.	Powtarzam. Rozumiem. Nazywam. Zest. 2	Zestaw 2 zawiera rysunki, w których opisie dziecko używa wyrażen i zdań z dopełniaczem, narzędnikiem, miejscownikiem i celownikiem.	zest.	2		
752.	Powtarzam. Rozumiem. Nazywam. Zest. 3	Zestaw 3 zawiera rysunki, w których opisie dziecko używa konstrukcji z przymiotnikiem, liczebnikiem i przysłówkiem oraz kształtuje umiejętność budowania zdań złożonych współrzędnie.	zest.	2		
753.	Pierwsze odkrycia. Klasa 0-I. Progr. komputerowy.	W trakcie gry dziecko będzie mogło przeżyć 15 wesołych przygód, a Ty się dowiesz, jak sobie radzi z matematyką. Nagrodą za rozwiązanie każdego ćwiczenia jest naklejka. Aby zdobyć główną nagrodę, dziecko musi zebrać wszystkie naklejki. Rozwiązywanie zadań będzie świetną zabawą, a przy okazji Twoje dziecko poćwiczy dodawanie i odejmowanie liczb, grupowanie różnych przedmiotów według ich kształtu i koloru, porównywanie liczebności zbiorów i odczytywanie czasu.	szt.	1		
754.	Pierwsze odkrycia. Klasa 0. Progr. komputerowy.	W trakcie gry dziecko będzie mogło przeżyć 15 wesołych przygód, a Ty się dowiesz, jak sobie radzi z matematyką. Nagrodą za rozwiązanie każdego ćwiczenia jest naklejka. Aby zdobyć główną nagrodę, dziecko musi zebrać wszystkie naklejki. Rozwiązywanie zadań będzie świetną zabawą, a przy okazji Twoje dziecko poćwiczy dodawanie i odejmowanie liczb, grupowanie różnych przedmiotów według ich kształtu i koloru, porównywanie liczebności zbiorów i odczytywanie czasu.	szt.	1		
755.	Crazy machines-101 zagadek komputerowych	Jest to gra logiczna, w której gracz konstruuje z dostępnych elementów dziwaczne mechanizmy mające spełnić określoną funkcję. Program składa się ze 101 plansz. Każda z nich wymaga wypełnienia pewnego zadania. Może to być, na przykład wrzucenie piłki do koszyka. Użytkownik łączy dostępne obiekty (przykładowo trybiki, prądnice, wiatraki, silniki parowe, piłki, rury, zawory, itd.) i ustawia je	szt.	1		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

		tak, by razem stworzyły mechanizm, którego działanie doprowadzi do wypełnienia zadania. Po zakończeniu poziomu można przejść do następnego. Program zawiera ponadto edytor pozwalający na tworzenie własnych poziomów.				
756.	Nauka czytania (PC)	<i>Nauka czytania</i> to program przeznaczony dla uczniów młodszych klas szkoły podstawowej, którego celem jest doskonalenie umiejętności czytania. W trakcie pracy z programem uczeń ćwiczy również wyrazy podobne. Zastosowane rodzaje ćwiczeń to: analiza głoskowa, układanie wyrazów z sylab i liter, wyodrębnianie sylab i liter, wyodrębnianie słów w zdaniu, pisanie ze słuchu, wyszukiwanie ukrytych wyrazów w dłuższych słowach, segregowanie wyrazów wg układu liter, wyszukiwanie słów czytanych przez lektora.	szt.	1		
757.	Loteryjka: Jak mogę to naprawić?	Przemyślane historyjki obrazkowe zachęcają do poszukiwania odpowiedzi na pytanie "Jak mogę wybrnąć z sytuacji i naprawić wyrządzoną szkodę?" Jak mam się zachować, gdy kogoś zraniłem lub obraziłem? Przyznam się do błędu, czy też wyprę się wszystkiego? Jak obchodzę się z moimi wyrzutami sumienia? Czy można w ogóle naprawić wyrządzoną krzywdę i w jaki sposób? Takie i inne aspekty porusza 9 historyjek obrazkowych. Zawartość: 9 historyjek po 5-9 kart każda; 16 kart z symbolami; łącznie 74 karty z twardej, laminowanej tektury; wymiar karty 9 x 9 cm; instrukcja; opakowanie: zamykane, kartonowe pudełko.	szt.	2		
758.	Gramy fair play – historyjki obrazkowe	Gramy fair play w sporcie i w życiu codziennym. Każde dziecko spotyka się z nieuczciwymi postawami - rywalizacja i agresja są obecne w naszym życiu. Historyjki pokazują jednakże, że tak nie musi być a uczciwość jest możliwa zarówno w zachowaniu jednostki, jak i grupy. Kolorowe obrazki są czytelne i zachęcają dzieci i młodzież do opowiadania o własnych doświadczeniach, do dyskusji o postawach i zachowaniach bohaterów opowiadań. Zawartość: 6 historyjek po 6 kart każda; łącznie 36 laminowanych, wodoodpornych kolorowych kart o wymiarze 13 x 12 cm; całość umieszczona w przezroczystym pudełku z twardego tworzywa, które po otwarciu umożliwia prezentację kart.	szt.	2		
759.	Dobre i złe zachowanie w grupie	Na zasadzie przeciwieństw karty ukazują dobre i złe zachowanie się wobec innych w grupie. Dobieranie obrazków uczy i zachęca do dyskusji. Zawartość: 34 karty (9x9cm); tektur grub. 2.5 mm; instrukcja.	szt.	2		
760.	Przemoc. Historyjki obrazkowe.	Historyjki przedstawiają spotykane sytuacje z użyciem przemocy: wykorzystywanie młodszych (na zdjęciu), molestowanie seksualne, dyskryminacja, oglądanie telewizji, areszt domowy, izolowanie kolegi. Ilustracje charakteryzują się niezwykłą ekspresją i dynamiką. Celem serii kart jest sprowokowanie dyskusji na temat przedstawionych zdarzeń, a także wypracowanie z grupą możliwych wyjść z danej sytuacji. Rozwiązań pozbawionych przemocy. Załączona instrukcja podaje przykładowe rozwiązania. Historyjki to cenna pomoc dydaktyczna na godzinach wychowawczych i w terapii. Zawartość: 25 kart zawierających 6 historyjek po 3-6 kart każda; 6 kart tematycznych do każdej historyjki; karty o wymiarach 13x12 cm; karty wodoodporne, laminowane	szt.	2		
761.	Przemocy	Zawartość: 13 serii obrazków po 4-7 kart każda; łącznie 72 karty wykonane z grubego, lakierowanego	szt.	2		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

	powiedz nie.	kartonu; wymiar karty: 9 x 9 cm; instrukcja; opakowanie: zamykane, kartonowe pudełko.				
762.	Rozwiązujemy konflikty w szkole.	Kolorowe ilustracje opisują sytuacje konfliktowe. Dla każdej historyjki przewidziane są dwa zakończenia - pozytywne (pożądane) i negatywne (prowadzące do konfliktu). Atutem serii jest płyta CD z nagraniem tekstu opisującego sytuację oraz instrukcja metodyczna. Zawartość: 30 kolorowych kart (16,5 x 13,5 cm); karty tworzą 7 historyjek; CD z nagraniem w języku polskim; instrukcja.	szt.	2		
763.	Rozwiązujemy konflikty – kłamstwa.	Kolorowe ilustracje opisują sytuacje konfliktowe. Dla każdej historyjki przewidziane są dwa zakończenia - pozytywne (pożądane) i negatywne (prowadzące do konfliktu). Atutem serii jest płyta CD z nagraniem tekstu opisującego sytuację oraz instrukcja metodyczna. Zawartość: 30 kolorowych kart (16,5 x 13,5 cm); karty tworzą 7 historyjek; CD z nagraniem w języku polskim; instrukcja.	szt.	2		
764.	Punkt widzenia.	Na barwnych ilustracjach znajdziemy sześć historyjek opowiedzianych dwukrotnie - za każdym razem z innej perspektywy. Ostatnia karta w serii ukazuje zawsze sytuację, w której możliwe jest pojednanie bohaterów. Zawartość: 6 historyjek po 9-15 kart każda - łącznie 74 kolorowe karty 9 x 9 cm – instrukcja.	szt.	2		
765.	Gra memo – mime. Zapamiętywanie scenek.	Gra memo-mime w zapamiętywanie. Musisz odegrać swoje scenki w prawidłowej kolejności - jeśli się pomylisz, odpadasz z gry! Zwycięza ten, kto zostanie ostatni. Wykonaj to, co jest przedstawione na karcie, ale uważaj ... musisz pamiętać, co robiłeś w poprzednich kolejkach! Odgrywając scenki zachowaj przytomność umysłu, żeby się nie pomylić.	szt.	2		
766.	Domino arytmetyczne. Odejmowanie do 20	Wszystkie elementy domina wykonane są z mocnego tworzywa. Układanka przechowywana jest w drewnianym pudełku z pokrywką. Zawartość: 10 układanek po 15 tafelków każda; wymiar tafelka 6 x 4 cm; tafelki wykonane z tworzywa; drewniane pudełko.	szt.	4		
767.	Domino arytmetyczne. Dodawanie do 20	Wszystkie elementy domina wykonane są z mocnego tworzywa. Układanka przechowywana jest w drewnianym pudełku z pokrywką. Zawartość: 10 układanek po 15 tafelków każda; wymiar tafelka 6 x 4 cm; tafelki wykonane z tworzywa; drewniane pudełko.	szt.	4		
768.	Domino arytmetyczne. Mnożenie przez 1-5	Wszystkie elementy domina wykonane są z mocnego tworzywa. Układanka przechowywana jest w drewnianym pudełku z pokrywką. Zawartość: 10 układanek po 15 tafelków każda; wymiar tafelka 6 x 4 cm; tafelki wykonane z tworzywa; drewniane pudełko.	szt.	4		
769.	Domino arytmetyczne. Mnożenie przez 1-10	Wszystkie elementy domina wykonane są z mocnego tworzywa. Układanka przechowywana jest w drewnianym pudełku z pokrywką. Zawartość: 10 układanek po 15 tafelków każda; wymiar tafelka 6 x 4 cm; tafelki wykonane z tworzywa; drewniane pudełko.	szt.	4		
770.	Domino arytmetyczne. Odejmowanie do 100	Wszystkie elementy domina wykonane są z mocnego tworzywa. Układanka przechowywana jest w drewnianym pudełku z pokrywką. Zawartość: 10 układanek po 15 tafelków każda; wymiar tafelka 6 x 4 cm; tafelki wykonane z tworzywa; drewniane pudełko.	szt.	4		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

771.	Domino arytmetyczne. Dodawanie do 100	Wszystkie elementy domina wykonane są z mocnego tworzywa. Układanka przechowywana jest w drewnianym pudełku z pokrywką. Zawartość: 10 układanek po 15 tafelków każda; wymiar tafelka 6 x 4 cm; tafelki wykonane z tworzywa; drewniane pudełko.	szt.	4		
772.	Domino - dopełnianie do 100	Oryginalne domino ćwiczy umiejętność dopełniania do 100. Zadaniem dziecka jest dopasować kolejne kamienie domina tak, aby liczby na dwóch sąsiednich kwadratach (białym i niebieskim) były zawsze sumą 100. W zestawie: 24 kostki domina wykonane z grubego tworzywa (brzegi bezpiecznie zaokrąglone). Wymiar kostki: 4 x 8 cm. Kostki umieszczone w trwałym, kartonowym pudełku.	szt.	4		
773.	Domino – dzielenie do 100	Domino - dzielenie do 100 (4 zestawy). Proponowany zestaw domin pozwala ćwiczyć pamięciowe działania na dzielenie w zakresie 100. Zestaw zawiera 4 układanki, a każda z nich znakowana jest kolorystycznie dla łatwego sortowania. Kostki domina wykonane są z grubego tworzywa o bezpiecznie wykończonych rogach - są bardzo trwale i można je myć. Zawartość: 4 komplety domina; każdy komplet zawiera 24 kostki domina (8 x 4 cm); wykonane z grubego tworzywa (0,3 cm); w pudełkach.	szt.	4		
774.	Domino – mnożenie do 100	Domino - mnożenie do 100 (4 zestawy). Proponowany zestaw domin pozwala ćwiczyć pamięciowe działania na mnożenie w zakresie 100. Zestaw zawiera 4 układanki, a każda z nich znakowana jest kolorystycznie dla łatwego sortowania. Kostki domina wykonane są z grubego tworzywa o bezpiecznie wykończonych rogach - są bardzo trwale i można je myć. Zawartość: 4 komplety domina; każdy komplet zawiera 24 kostki domina (8 x 4 cm); wykonane z grubego tworzywa (0,3 cm); w pudełkach.	szt.	4		
775.	Domino na mnożenie przez 2-9	Kolorowe kartoniki pozwalają ćwiczyć tabliczkę mnożenia krok po kroku. Z prawej strony kartonika jest wynik a z lewej działanie. Zadaniem dzieci jest dopasować do każdego działania odpowiedni wynik. Prawidłowe ułożenie wszystkich 16 kartoników można sprawdzić - wynik pierwszego powinien zgadzać się z zadaniem na ostatnim kartoniku. Zawartość: 3 układanki po 6 kartoników każda; wymiar kartonika 7,2 x 3,1 cm; pudełko.	szt.	4		
776.	Panorama liczb. Klasyfikacja, część wspólna i własności figur	Plansze do kształtowania pojęcia części wspólnej, utrwalania własności figur geometrycznych. Zabawa z ich wykorzystaniem polega na zapelnianiu pól małymi kartonikami z symbolami. Dziecko musi odszukać na kartonikach zbiory o własnościach wskazanych w odpowiednich kolumnach i wierszach tabeli. Zestaw składa się z 6 plansz (30 x 30 cm) oraz 96 plastikowych kart (5 x 5 cm) zapakowanych w drewniane pudełko (34 x 34 x 7 cm).	szt.	4		
777.	Liczydła Abaco 20 - bez nadruku liczb	Wyjątkowe liczydło pozwala uczniom wizualnie utrwalić zakres liczbowy od 1 do 20, z wyraźnym podkreśleniem przekroczenia progu 5, 10 i 5. Kulki tworzą dwa rzędy - pierwsza dziesiątka jest czerwona a druga biała. Licząc dziecko obraca kulki jednym ruchem palca, przy czym kolor szary jest neutralny dla liczenia (nie reprezentuje ilości). Kulki można obracać pełnym obrotem (zamiana całej kulki na kolor czerwony/biały) albo na pół obrotu (widać pozostałość działania). Wyjątkowo oryginalna, skuteczna i trwała pomoc dydaktyczna. 1 liczydło zawiera obrotowe kulki w kolorach czerwonym i	szt.	7		



Załącznik nr 6 - Szkoła Podstawowa nr 6

		białym, w dwóch rzędach po 10.				
778.	Zestaw mnożenia. Ćwiczenia wstępne	Zestaw Mnożenie-ćwiczenia wstępne zawiera kolorowe elementy tekturowe oraz plansze ćwiczeniowe. Służy do wprowadzania określeń: ?w każdym po tyle samo?, ? na każdym jednakowo?, ?tyle razy po tyle?, nabywania umiejętności układania z elementów sytuacji obrazujących zadanie tekstowe z wykorzystaniem mnożenia oraz uczy zapisu dodawania wieloskładnikowego. Zestaw zawiera: - 100 kolorowych elementów - 20 plansz - opis przykładowych ćwiczeń Materiał: tektura Opakowanie: woreczek + pudełko tekturowe.	szt.	4		
779.	Kolorowe guziki	Kolorowe guziki - 40 sztuk plus 4 sznurki o długości 1 m . Kolorowe guziki są duże, mają od 1 do 5 dziurek w każdym, rozwijają zdolności metryczne dziecka. W zestawie łącznie: 44 elementy + karty z propozycjami ćwiczeń.	szt.	4		
780.	eduRom Matematyka na wesoło- gra „Fabryka zabawek” 7-8 lat	Dzięki grze edukacyjnej Fabryka zabawek dziecko rozwinię praktyczne umiejętności dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia liczb od 1 do 100. Zebrane w grze ćwiczenia matematyczne pomogą w kształtowaniu rozumienia roli cyfry jedności i cyfry dziesiątek, a także usprawnią zdolność posługiwania się liczbami w praktyce. W programie znajdują się ćwiczenia, które rozwijają w użytkownika biegłość w obliczeniach z wykorzystaniem waluty – określanie ceny, kosztu zakupu oraz wydawanie reszty. Wpływają one na kształtowanie pojęcia pieniądza u dzieci.	szt.	1		
781.	Rebusy literowe	Loteryjki do ćwiczeń słuchowych i artykulacyjnych. Każdy zestaw składa się z 24 klocków, na których znajdują się wyrazy z ?okienkiem?. Zadaniem dziecka jest wstawienie brakującej głoski i odczytanie powstałego wyrazu. W zależności od tego, jaką literę wstawi mogą powstać słowa o zupełnie różnym znaczeniu np. park ? bark, głąb ? kłąb itp.	szt.	2		
782.	Logo. Domino sylabowe	Gra w domino, polegająca na łączeniu tafelków z pasującymi do siebie sylabami, aby utworzyć wyraz. Zestaw zawiera 36 dwustronnych tafelków, na których znajdują się 144 sylaby. Układanka polecana dla uczniów młodszych klas szkół podstawowych oraz do ćwiczeń z dziećmi dyslektycznymi. Wymiary: 16,5x9,5x2.	szt.	3		
			WARTOŚĆ OGÓLEM netto (zł)			
			Kwota VAT			
			WARTOŚĆ OGÓLEM brutto (zł)			